

Reglaments Esportius



Regles de joc

Futbol

Col·lecció Reglaments
Sèrie Reglaments Esportius, 1

© Acadèmia Valenciana de la Llengua

Edita: Publicacions de l'Acadèmia Valenciana de la Llengua
Avinguda de la Constitució, 284. 46019 València
avl@gva.es - www.avl.gva.es

Disseny de la col·lecció: Estudio Gráfico Quinto A

Impressió: Graphic 3, s.a.

Depòsit legal: V-2498-2008

Regles de Joc 2007/2008*

Juliol del 2007.

Autoritzades per l'International Football Association Board.

Este llibre no és una publicació oficial de la FIFA, sinó una traducció (només amb finalitat informativa) del text original en anglès. En cas de contradicció entre este llibre i el text original en anglès, prevaldrà sempre este últim.

Tots els drets sobre el contingut d'este llibre queden reservats exclusivament a la FIFA. La reproducció o traducció completa o parcial d'esta obra per qualsevol procediment no serà possible sense el permís de la FIFA.

* Contenen les modificacions de les regles 1 i 2 aprovades en la reunió general anual de l'International Football Association Board celebrada a Gleneagles (Escòcia) el dia 8 de març del 2008, en vigor des de l'1 de juliol del 2008.

Fédération Internationale de Football Association

President: Joseph S. Blatter (Suïssa)

Secretari general: Urs Linsi (Suïssa)

Adreça: FIFA, FIFA-Strasse, 20, Apt. de corr. 8044 Zurich, Suïssa

Telèfon: 41-(0)43-222 7777

Telefax: 41-(0)43-222 7878

Internet: www.FIFA.com

International Football Association Board (IFAB)

Membres: The Football Association

The Scottish Football Association

The Football Association of Wales

Irish Football Association

(1 vot cadascuna)

Fédération Internationale de Football Association (FIFA)

(4 vots)

Modificacions

Subjecta a l'aprovació de les associacions membres, i sempre que es respecten els principis fonamentals de les regles, es podrà modificar l'aplicació de les presents Regles de Joc en partits disputats per menors de 16 anys, equips femenins, jugadors veterans (majors de 35 anys) i jugadors amb discapacitat.

Es permeten les modificacions següents:

- Dimensió del terreny de joc.
- Grandària, pes i material del baló.
- Amplària entre els pals de meta i alçària del travesser.
- Duració de les parts del partit.
- Substitucions.

Qualsevol altra modificació només es permetrà amb el consentiment de l'International Football Association Board.

Hòmens i dones

Qualsevol referència al gènere masculí en les Regles de Joc pel que fa a àrbitres, àrbitres assistents, jugadors o oficials és aplicable (per a simplificar-ne la lectura) tant a hòmens com a dones.

Clau

En les Regles de Joc s'han utilitzat els símbols següents:

* Llevat que figure sota el títol "Circumstàncies especials" de la regla 8 – L'inici i la represa del joc.

| Una línia simple indica un canvi en la regla.

| | | |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 1 | El terreny de joc..... | 6 |
| 2 | El baló..... | 14 |
| 3 | El nombre de jugadors..... | 16 |
| 4 | L'equipament dels jugadors..... | 20 |
| 5 | L'àrbitre..... | 22 |
| 6 | Els àrbitres assistents..... | 26 |
| 7 | La duració del partit..... | 27 |
| 8 | L'inici i la represa del joc..... | 29 |
| 9 | El baló en joc o fora de joc..... | 32 |
| 10 | El gol marcat..... | 33 |
| 11 | El fora de joc..... | 34 |
| 12 | Faltes i incorreccions..... | 36 |
| 13 | Tirs lliures..... | 40 |
| 14 | El tir de penal..... | 43 |
| 15 | El servici de banda..... | 46 |
| 16 | El servici de meta..... | 48 |
| 17 | El servici de córner..... | 50 |
| | Procediments per a determinar el guanyador d'un partit o eliminatòria..... | 52 |
| | L'àrea tècnica..... | 55 |
| | El quart àrbitre..... | 56 |
| | Instruccions addicionals i directrius per a àrbitres..... | 57 |
| | Reglament de l'International Football Association Board..... | 129 |

Superfície de joc

Els partits poden jugar-se en superfícies naturals o artificials, d'acord amb el reglament de la competició.

Dimensions

El terreny de joc ha de ser rectangular. La llargària de la línia de banda ha de ser superior a la llargària de la línia de meta.

Llargària: mínim 90 m màxim 120 m

Amplària: mínim 45 m màxim 90 m

Partits internacionals

Llargària: 105 m

Amplària: 68 m

Demarcació del terreny

El terreny de joc s'ha de marcar amb línies. Estes línies són part integrant de les àrees que delimiten.

Les dos línies de demarcació més llargues s'anomenen *línies de banda*, i les dos més curtes, *línies de meta*.

Totes les línies han de tindre una amplària màxima de 12 cm.

El terreny de joc està dividit en dos mitats per una línia central.

El centre del camp s'ha de marcar amb un punt en la mitat de la línia central, al voltant del qual cal marcar un cercle amb un radi de 9,15 m.

L'àrea de meta

L'àrea de meta, situada en cadascun dels dos extrems del terreny de joc, s'ha de marcar de la manera següent:

S'han de traçar dos línies perpendiculars a la línia de meta, a 5,5 m de la part interior de cada pal de la porteria. Estes línies penetraran 5,5 m en el terreny de joc i s'uniran amb una línia paral·lela a la línia de meta. L'àrea delimitada per estes línies i la línia de meta s'anomena *àrea de meta*.

L'àrea de penal

L'àrea de penal, situada en cadascun dels dos extrems del terreny de joc, s'ha de marcar de la manera següent:

S'han de traçar dos línies perpendiculars a la línia de meta, a 16,5 m de la part interior de cada pal de la porteria. Estes línies penetraran 16,5 m en el terreny de joc i s'uniran amb una línia paral·lela a la línia de meta. L'àrea delimitada per estes línies i la línia de meta s'anomena *àrea de penal*.

En cada àrea de penal s'ha de marcar un punt de penal a 11 m de distància del punt mitjà de la línia de meta i equidistant dels pals de la porteria.

En l'exterior de cada àrea de penal també s'ha de traçar un semicercle amb un radi de 9,15 m des del punt de penal.

Banderins

En cada córner s'ha de col·locar un pal no punxegut amb un banderí. L'alçària mínima del pal ha de ser d'1,5 m.

També es poden col·locar banderins en cada extrem de la línia de mig camp, a una distància mínima d'1 m de la línia de banda, fora del terreny de joc.

L'àrea de córner

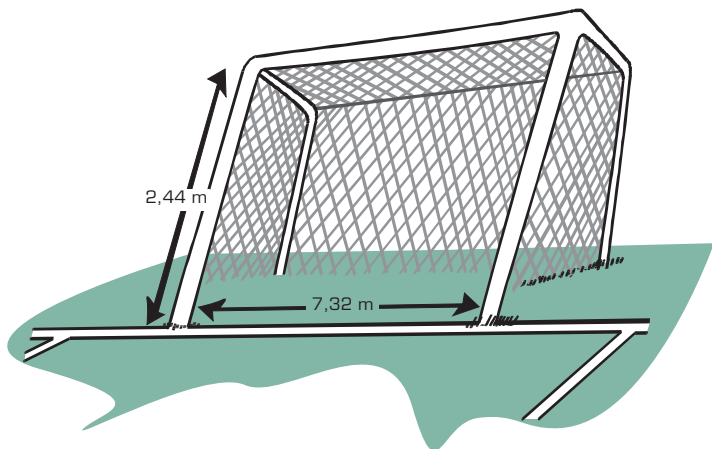
S'ha de traçar un quart de cercle amb un radi d'1 m des de cada banderí de córner cap a l'interior del terreny de joc.

Les porteries

Les porteries s'han de col·locar en el centre de cada línia de meta.

Estan formades per dos pals verticals equidistants dels banderins de córner i units en la part superior per una barra horitzontal, anomenada *travesser*.

La distància entre els pals ha de ser de 7,32 m, i la distància de la part inferior del travesser a terra, de 2,44 m.

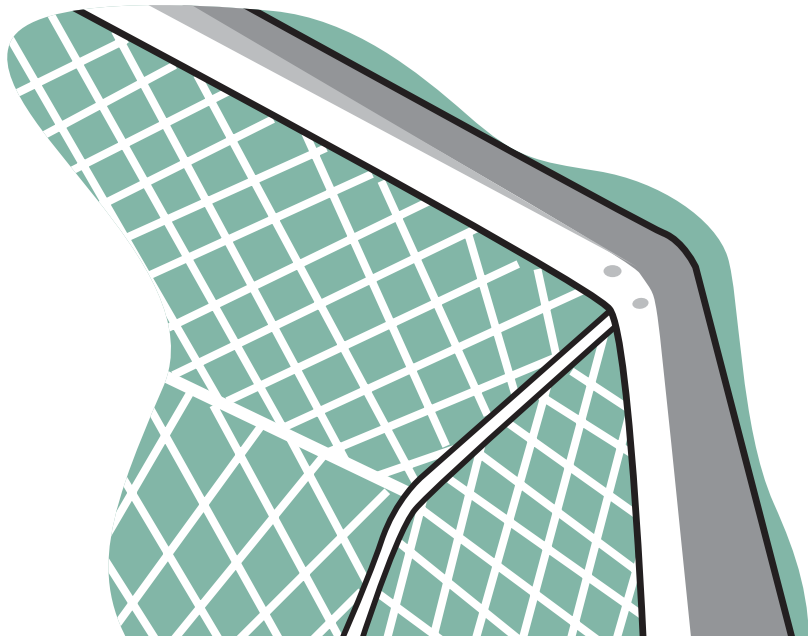


Els pals i el travesser han de tindre la mateixa amplària i grossària, que no han d'excedir els 12 cm. Les línies de meta han de tindre les mateixes dimensions que els pals i el travesser. Es poden penjar xàrcies enganxades en les porteries i en terra, darrere de la porteria, amb la condició que estiguen subjectes correctament i no molesten el porter.

Els pals i els travessers han de ser de color blanc.

Seguretat

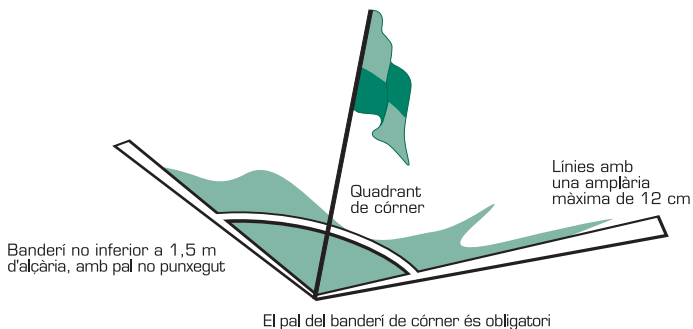
Els pals han d'estar fixats fermament en terra. Es poden utilitzar porteries portàtils només en el cas que es complisca esta condició.



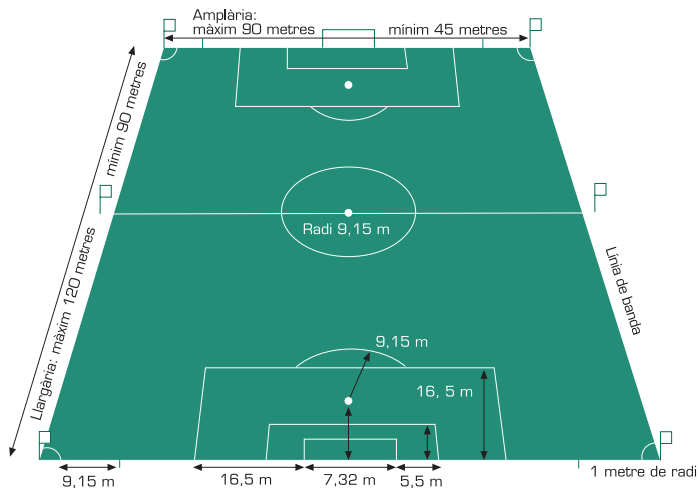
El terreny de joc



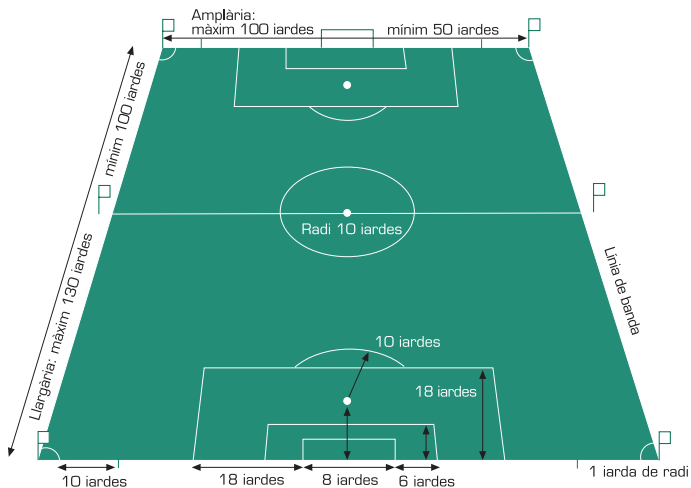
Pal del banderí de córner



Mides en metres



Mides en iardes



Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

*Si el travesser es desplaça o es trenca, el joc s'interromprà fins que el reparen o el tornen a col·locar en el seu lloc. Si no és possible reparar-lo, el partit s'haurà de suspendre definitivament. No es permet l'ús d'una corda per a reemplaçar el travesser. Si el travesser es pot reparar, el partit es reprendrà amb un baló a terra en el lloc on estava el baló en el moment que es va interrompre el joc *(vegeu p. 3).*

Decisió 2

Els pals i els travessers han de ser de fusta, metall o qualsevol altre material aprovat. Poden tindre forma quadrada, rectangular, redona o el·líptica, i no han de constituir cap perill per als jugadors.

Decisió 3

Està prohibit qualsevol tipus de publicitat comercial –ja siga real o virtual– en el terreny de joc i en les seues instal·lacions (incloses les xàrcies i les àrees que delimiten) des del moment que els equips entren en el terreny de joc fins al moment que ixen en la mitja part i des del moment que tornen a entrar en el terreny fins al final del partit. En particular, està prohibit col·locar qualsevol material publicitari en les porteries, les xàrcies, els pals dels banderins i els banderins. No s'han de col·locar equips aliens (càmeres, micròfons, etc.) en estos elements.

Decisió 4

No pot haver-hi cap tipus de publicitat en la superfície de l'àrea tècnica o a un metre de la línia de banda. Tampoc es permet publicitat en l'àrea situada entre la línia de meta i les xàrcies de la porteria.

Decisió 5

Està prohibida la reproducció, real o virtual, de logotips o emblemes representatius de la FIFA, confederacions, associacions membres, lligues, clubs o altres òrgans en el terreny de joc o en les seues instal·lacions (incloses les xàrcies de les porteries i les àrees que delimiten) durant el temps de joc, tal com estableix la decisió 3.

Decisió 6

Es pot fer una marca fora del terreny de joc, a 9,15 m del quadrant de córner i perpendicular a la línia de meta, per a assenyalar la distància que s'ha de respectar en l'execució d'un servici de córner.

Decisió 7

Quan s'utilitzen superfícies artificials en partits de competició entre equips representatius d'associacions afiliades a la FIFA o en partits internacionals de competició de clubs, la superfície utilitzada ha de complir els requisits del Concepte de Qualitat per a Gespa Artificial de la FIFA o l'International Artificial Turf Standard, excepte en el cas que la FIFA atorgue una dispensa especial.

Decisió 8

L'àrea tècnica, si n'hi ha, ha de complir els requisits aprovats per l'International F. A. Board descrits en esta publicació.

Propietats i dimensions

El baló:

- És esfèric.
- És de couro o d'un altre material adequat.
- Té una circumferència de 70 cm com a màxim i de 68 cm com a mínim.
- Pesa 450 g com a màxim i 410 g com a mínim al començament del partit.
- Té una pressió situada entre 0,6 i 1,1 atmosferes (600 – 1.100 g/cm²) a nivell del mar.

Substitució d'un baló defectuós

Si el baló explota o es fa malbé durant un partit:

- S'interromp el joc.
- El joc es reprén, amb un baló nou, per mitjà d'un baló a terra, en el lloc on estava situat el primer baló en el moment que es va fer malbé *(vegeu p. 3).

Si el baló explota o es fa malbé mentres no està en joc (servici inicial, servici de meta, servici de córner, tir lliure, tir de penal o servici de banda):

- el partit es reprén segons les regles.

No es pot canviar el baló durant el partit sense l'autorització de l'àrbitre.

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

A més dels requisits indicats en la regla 2, en partits de competicions oficials organitzades per la FIFA o per les confederacions, només s'autoritza l'ús de balons que porten algun dels logotips següents:

- *el logotip oficial "FIFA APPROVED"*
- *el logotip oficial "FIFA INSPECTED"*
- *el logotip "International Matchball Standard".*



Qualsevol d'estos logotips servirà per a indicar que el baló ha superat els controls oficials corresponents i complix els requisits tècnics, diferents per a cada logotip i addicionals a les especificacions mínimes estipulades en la regla 2. La llista dels requisits addicionals específics de cada logotip ha de ser aprovada per l'International F. A. Board. Els organismes que duen a terme els controls de qualitat han de ser aprovats per la FIFA.

Les competicions d'associacions membres poden exigir l'ús de balons que porten un d'estos tres logotips.

Decisió 2

En els partits de competicions de la FIFA i en els partits de competicions organitzades per les confederacions i les associacions membres, està prohibida qualsevol publicitat comercial en el baló, a excepció de l'emblema de la competició, l'organitzador de la competició i la marca autoritzada del fabricant. El reglament de la competició pot posar restriccions pel que fa a la mida i a la quantitat d'estes marques.

Jugadors

El partit ha de ser jugat per dos equips formats per un màxim d'11 jugadors cadascun, un dels quals ha de jugar com a porter. El partit no pot començar si un dels equips té menys de set jugadors.

Competicions oficials

En qualsevol partit d'una competició oficial organitzada per la FIFA, les confederacions o les associacions membres, poden fer-se com a màxim tres substitucions.

El reglament de la competició ha d'establir la quantitat de substitucions que es poden fer: tres com a mínim i set com a màxim.

Altres partits

En els partits disputats entre seleccions nacionals A poden fer-se sis substitucions com a màxim.

En tots els altres partits poden fer-se més substitucions, sempre que:

- Els equips en qüestió arriben a un acord sobre el nombre màxim de substitucions autoritzades.
- S'informe l'àrbitre abans del començament del partit.

Si no s'ha informat l'àrbitre, o no s'ha arribat a un acord abans de l'inici del partit, no es permetran més de sis substitucions.

Tots els partits

En tots els partits, han d'entregar-se a l'àrbitre els noms dels suplents abans del començament del partit. Els suplents que no hagen sigut designats d'esta manera no podran jugar en el partit.

Procediment de substitució

Per a reemplaçar un jugador per un suplent, cal observar les condicions següents:

- S'ha d'informar l'àrbitre abans d'efectuar la substitució proposada.
- El suplent no pot entrar en el terreny de joc fins que el jugador que ha de reemplaçar abandone el terreny de joc i reba la indicació de l'àrbitre.
- El suplent ha d'entrar en el terreny de joc únicament per la línia de mig camp i durant una interrupció del joc.
- Una substitució acaba quan el suplent entra en el terreny de joc.
- Des d'eixe moment el suplent es convertix en jugador, i el jugador que ha substituït deixa de ser jugador.
- Un jugador substituït no pot tornar a participar en el partit.
- Tots els suplents estan sotmesos a l'autoritat i la jurisdicció de l'àrbitre, participen o no en el joc.



Canvi del porter

Qualsevol dels jugadors pot substituir el porter, sempre que:

- S'informe prèviament l'àrbitre.
- El canvi s'efectue durant una interrupció del joc.

Infraccions / sancions

Si un suplent entra en el terreny de joc sense l'autorització de l'àrbitre:

- S'interromp el joc.
- El suplent és sancionat amb la targeta groga i ha d'abandonar el terreny de joc.
- Es reprén el joc amb un tir lliure indirecte des del lloc on es trobava el baló quan es va interrompre el joc *(vegeu p. 3).

Si un jugador canvia de lloc amb el porter sense l'autorització prèvia de l'àrbitre:

- Es continua jugant.
- Els jugadors en qüestió han de ser sancionats amb la targeta groga en la següent interrupció del joc.

Per a qualsevol altra infracció de la regla:

- Els jugadors han de ser sancionats amb la targeta groga.

Represa del joc

Si l'àrbitre deté el joc per a amonestar algú:

- El partit es reprén amb un tir lliure indirecte executat per un jugador de l'equip contrari des del lloc on es trobava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Jugadors i suplents expulsats

Un jugador expulsat abans del servici inicial només pot ser reemplaçat per un dels suplents designats.

Un suplent designat, expulsat abans del servici inicial o després del començament del partit, no pot ser substituït.

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

Sotmés a les disposicions bàsiques de la regla 3, el nombre mínim de jugadors per equip es deixa a criteri de les associacions membres. No obstant això, el Board considera que un partit no ha de continuar si hi ha menys de set jugadors en un dels equips.

Decisió 2

Un oficial de l'equip pot donar instruccions tàctiques als jugadors durant el partit, i després d'això ha de tornar al seu lloc. Els oficials han de situar-se dins dels límits de l'àrea tècnica, si n'hi ha, i han de comportar-se de manera responsable.



Seguretat

Els jugadors no poden utilitzar cap equipament ni poden portar cap objecte que siga perillós per a ells mateixos o per als altres jugadors (inclòs qualsevol tipus de joia).

Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador comprén els elements següents:

- Un jersei o camiseta –si s'usen jerseys o camisetes interiors, els colors de les mànegues han de ser del color principal de les mànegues del jersei o camiseta–.
- Pantalons curts –si s'usen pantalons curts interiors, han de ser del color principal dels pantalons curts–.
- Calces.
- Canelleres.
- Calcer.

Canelleres

- Han de quedar completament cobertes per les calces.
- Han de ser d'un material apropiat (goma, plàstic o un material semblant).
- Han d'oferir una protecció adequada.

Porters

- Els porters han de vestir colors que els diferencien dels altres jugadors, de l'àrbitre i dels àrbitres assistents.

Infraccions / sancions

En cas de qualsevol infracció d'esta regla:

- No cal detindre el joc.
- L'àrbitre ha d'ordenar al jugador infractor que abandone el terreny de joc per a corregir l'equipament.

- El jugador ha d'eixir del terreny de joc en la pròxima ocasió en què el baló no està en joc, llevat que el jugador ja haja corregit l'equipament.
- El jugador que abandone el terreny per a corregir el seu equipament no pot tornar al camp sense l'autorització de l'àrbitre.
- L'àrbitre ha d'assegurar-se que l'equipament del jugador és correcte abans de permetre que torne al terreny de joc.
- El jugador només pot tornar al terreny quan el baló no està en joc.

Un jugador que ha sigut obligat a abandonar el terreny de joc per haver infringit esta regla i que entra (o es reincorpora) al terreny de joc sense l'autorització de l'àrbitre ha de ser amonestat amb la targeta groga.

Represa del joc

Si l'àrbitre interromp el joc per a amonestar l'infractor:

- El joc es reprèn per mitjà d'un tir lliure indirecte llançat per un jugador de l'equip contrari des del lloc on es trobava el baló quan l'àrbitre va interrompre el partit *(vegeu p. 3).

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

- *Els jugadors no poden mostrar camisetes interiors amb eslògans o publicitat. L'equipament bàsic obligatori no pot tindre missatges polítics, religiosos o personals.*
- *Els organitzadors de la competició han de sancionar aquells jugadors que s'alcen la camiseta per a mostrar eslògans o publicitat. Els organitzadors de la competició o la FIFA també han de sancionar l'equip del jugador l'equipament bàsic obligatori del qual continga missatges polítics, religiosos o personals.*
- *Les camisetes han de tindre mànegues.*

L'autoritat de l'àrbitre

Cada partit ha de ser controlat per un àrbitre, que té la màxima autoritat per a fer complir les Regles de Joc en el partit per al qual ha sigut nomenat.

Poders i deures

L'àrbitre:

- Ha de fer complir les Regles de Joc.
- Controla el partit en col·laboració amb els àrbitres assistents i, si cal, amb el quart àrbitre.
- S'ha d'assegurar que els balons utilitzats complisquen els requisits de la regla 2.
- S'ha d'assegurar que l'equipament dels jugadors complisca les exigències de la regla 4.
- Controla el cronòmetre i pren nota dels incidents del partit.
- Interromp, suspén o finalitza el partit quan ho considere oportú, en el cas que s'infringisquen les Regles de Joc.
- Interromp, suspén o finalitza el partit per qualsevol interferència externa.
- Interromp el joc si creu que algun jugador ha patit una lesió greu i ha de demanar que el traslladen fora del terreny de joc. Un jugador lesionat només pot reincorporar-se al terreny de joc una vegada s'haja représ el partit.
- Permet que el joc continue fins que el baló estiga fora de joc si considera que un jugador està lleument lesionat.
- S'ha d'assegurar que qualsevol jugador que patisca una hemorràgia isca del terreny de joc, i només podrà reincorporar-s'hi després del senyal de l'àrbitre, el qual ha d'assegurar-se que la ferida ha deixat de sagnar.
- Permet que el joc continue si l'equip contra el qual s'ha comés una infracció es beneficia d'un avantatge, i ha de sancionar la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no continua en eixe moment.

- Castiga la infracció més greu quan un jugador comet més d'una infracció al mateix temps.
- Pren mesures disciplinàries contra jugadors que cometen infraccions mereixedores d'amonestació o d'expulsió. No està obligat a prendre mesures immediatament, però ha de fer-ho quan s'interrupta el joc.
- Pren mesures contra els oficials dels equips que no es comporten de manera correcta, i pot, si ho considera necessari, expulsar-los del terreny de joc i dels voltants.
- Actua d'acord amb les indicacions dels àrbitres assistents en relació amb els incidents que no pot observar.
- No ha de permetre que persones no autoritzades entren en el terreny de joc.
- Reprén el joc després d'una interrupció.
- Ha de remetre a les autoritats competents un informe del partit, amb dades sobre totes les mesures disciplinàries preses contra jugadors o oficials dels equips, i sobre qualsevol altre incident que ocorrega abans, durant i després del partit.

Decisions de l'àrbitre

Les decisions de l'àrbitre sobre fets relacionats amb el joc són inapel·lables.

L'àrbitre pot modificar la seua decisió únicament si s'adona que és incorrecta, o si ho creu convenient, a partir d'una indicació d'un àrbitre assistent, sempre que no haja représ el joc o el partit haja finalitzat.

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

Un àrbitre (o, si és el cas, un àrbitre assistent o un quart àrbitre) no és responsable de: qualsevol tipus de lesió que patisca un jugador; oficial o espectador; qualsevol dany a alguna propietat; qualsevol altra pèrdua patida per un individu, club, companyia, associació o entitat semblant, que es dega o pugui deure's a alguna decisió presa d'acord amb les Regles de Joc, o segons el procediment normal requerit per a celebrar, jugar i controlar un partit.

Entre estes situacions s'inclouen:

- La decisió de permetre o no disputar l'encontre a causa de l'estat del terreny de joc, del recinte o de les condicions meteorològiques.*
- La decisió de suspendre definitivament un partit per qualsevol altra raó.*
- Qualsevol decisió pel que fa a l'estat dels accessoris i l'equipament utilitzats durant un partit, inclosos els pals de la meta, el travesser, els pals de córner i el baló.*
- La decisió de suspendre o no suspendre un partit a causa de la interferència dels espectadors o qualsevol problema en l'àrea dels espectadors.*
- La decisió d'interrompre o no el joc per a permetre que un jugador lesionat siga traslladat fora del terreny de joc per a ser atés.*
- La decisió de sol·licitar o insistir que un jugador lesionat siga retirat del terreny de joc per a ser atés.*
- La decisió de permetre o no que un jugador porte una certa indumentària o equipament.*
- La decisió (en la mesura que pugui ser responsabilitat seua) de permetre o no que qualsevol persona estiga present en els voltants del terreny de joc (inclosos els oficials dels equips, personal de l'estadi, personal de seguretat, fotògrafs o altres representants dels mitjans de comunicació).*

- *Qualsevol altra decisió que pugui prendre segons les Regles de Joc o els seus deures i d'acord amb el que estipulen les normes o reglaments de la FIFA, confederació, associació membre o lliga sota la jurisdicció de la qual es dispute el partit.*

Decisió 2

En tornejos o competicions en què es designe un quart àrbitre, les tasques i els deures d'este hauran de ser conformes a les directrius aprovades per l'International F. A. Board descrites en esta publicació.

Decisió 3

Els fets relacionats amb el joc inclouen si s'ha anotat o no un gol i el resultat del partit.



Deures

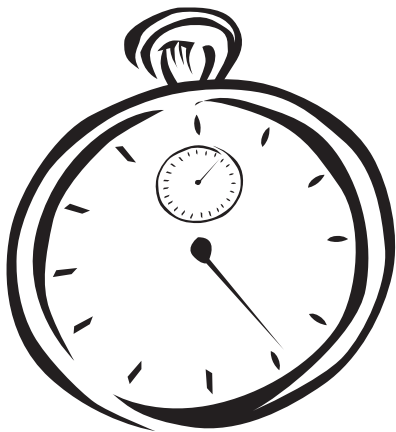
Es designaran dos àrbitres assistents que, sotmesos a la decisió última de l'àrbitre, tenen la missió d'indicar:

- Si el baló ha traspasat totalment els límits del terreny de joc.
- A quin equip correspon efectuar els servicis de córner, de meta o de banda.
- Quan s'ha de sancionar un jugador perquè està en posició de fora de joc.
- Quan se sol·licita una substitució.
- Quan es comet alguna infracció o es produïx qualsevol incident fora del camp visual de l'àrbitre.
- Quan es cometen infraccions més prop de l'assistent que de l'àrbitre (especialment, quan tenen lloc en l'àrea de penal).
- Si, en els penals, el porter s'avança abans que es colpege el baló i si el baló ha creuat la línia.

Assistència

Els àrbitres assistents ajuden igualment l'àrbitre a dirigir el joc d'acord amb les Regles de Joc. En particular, poden entrar en el terreny de joc per a ajudar a controlar que es respecte la distància de 9,15 metres.

En cas d'intervenció indeguda o conducta incorrecta d'un àrbitre assistent, l'àrbitre ha de prescindir dels seus servicis i elaborar un informe per a les autoritats pertinents.



Períodes de joc

El partit es compon de dos parts iguals, de 45 minuts cadascuna, llevat que de comú acord l'àrbitre i els dos equips participants convinguen una altra cosa. Qualsevol acord d'alterar els períodes de joc (per exemple, una reducció de cada període a 40 minuts perquè la llum és insuficient) s'ha d'adoptar abans de l'inici del partit i de conformitat amb el reglament de la competició.

Interval de la mitja part

Els jugadors tenen dret a un descans entre les dos parts. El descans de la mitja part no ha de ser superior a quinze minuts. El reglament de la competició ha d'establir clarament la duració del descans de la mitja part. La duració del descans de la mitja part només pot alterar-se amb el consentiment de l'àrbitre.

Recuperació de temps perdut

Cada període ha de prolongar-se per a recuperar el temps perdut per:

- Substitucions.
- Avaluació de les lesions dels jugadors.
- Trasllat dels jugadors lesionats fora del terreny de joc per a ser atesos.
- Maniobres tendents a perdre el temps deliberadament.
- Qualsevol altre motiu.

La duració de la recuperació del temps perdut queda a criteri de l'àrbitre.

Tir de penal

En el cas que s'haja de llançar un penal o repetir el tir, la duració d'este període s'ha d'allargar fins que s'haja llançat.

Partit suspès

Un partit suspès definitivament s'ha de tornar a jugar, llevat que el reglament establisca un altre procediment.



Preliminars

L'elecció del camp es determina llançant una moneda a l'aire. L'equip que guanya el sorteig tria la direcció en què atacarà durant la primera part del partit.

L'altre equip efectua el servici inicial per a començar el partit.

L'equip que guanya el sorteig executa el servici inicial per a començar la segona part.

En la segona part, els equips canviaran de part del camp i atacaran en la direcció oposada.

Servici inicial

El servici inicial és una forma d'iniciar o reprendre el joc:

- Al començament del partit.
- Després d'haver marcat un gol.
- Al començament de la segona part.
- Al començament de cada part de la pròrroga, si n'hi ha.

Es pot marcar un gol directament d'un servici inicial.

Procediment

- Tots els jugadors han d'estar en el seu camp.
- Els jugadors de l'equip contrari a aquell que efectua el servici inicial han d'estar, com a mínim, a 9,15 m del baló fins que estiga en joc.
- El baló ha d'estar immòbil en el punt central.
- L'àrbitre fa el senyal.
- El baló entra en joc en el moment que es juga amb el peu i es mou cap avant.
- L'executor del servici no pot tocar el baló per segona vegada fins que no el toque un altre jugador.

Després de marcar un gol un equip, l'equip contrari ha d'efectuar el servici inicial.

Infraccions / sancions

Si l'executor del servici toca el baló per segona vegada abans que el toque un altre jugador:

- Es concedeix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comès la infracció *(vegeu p. 3).

Per a qualsevol altra infracció del procediment del servici inicial:

- Es repetix el servici inicial.

Baló a terra

El baló a terra és una forma de reprendre el joc després d'una interrupció temporal necessària, quan el baló està en joc, a causa de qualsevol incident no indicat en les Regles de Joc.



Procediment

L'àrbitre deixa caure el baló en el lloc on estava quan es va interrompre el joc *(vegeu p. 3).

El joc es considera représ quan el baló toca terra.

Infraccions / sancions

Es torna a deixar caure el baló:

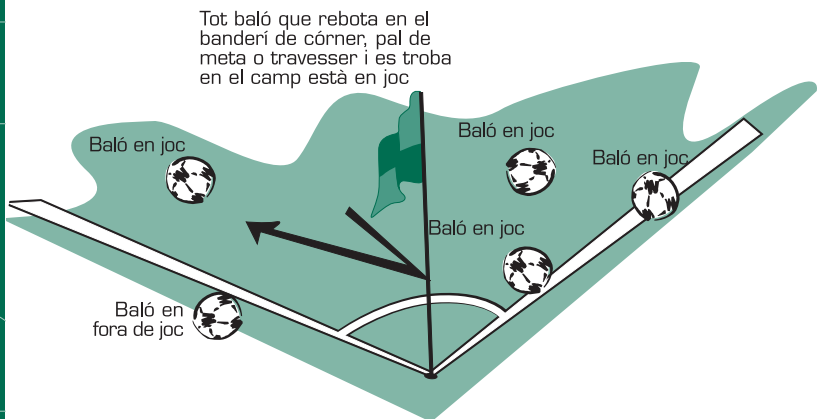
- Si un jugador el toca abans que caiga a terra.
- Si el baló ix del terreny de joc després de caure a terra, sense que cap jugador el toque.

Circumstàncies especials

Un tir lliure concedit a l'equip defensor en la seua àrea de meta pot ser llançat des de qualsevol part d'esta àrea.

Un tir lliure indirecte concedit a l'equip atacant en l'àrea de meta adversària s'ha de llançar des de la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta, en el punt més pròxim al lloc on es va cometre la infracció.

Un baló a terra per a reprendre el partit, després que el joc haja sigut interromput temporalment dins de l'àrea de meta, s'ha d'executar en la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta, en el punt més pròxim al lloc on estava el baló quan es va detindre el joc.



El balón fora de joc

El balón està fora de joc quan:

- Ha traspasat completament una línia de banda o de meta, ja siga per terra o per aire.
- El joc ha sigut detingut per l'àrbitre.

El balón en joc

El balón està en joc en qualsevol altre moment, inclús quan:

- Rebota en els pals, en el travesser o en el banderí de córner i es troba dins del terreny de joc.
- Rebota en l'àrbitre o en un àrbitre assistent situat en l'interior del terreny de joc.

Gol marcat

S'ha marcat un gol quan el baló traspassa completament la línia de meta entre els pals i per davall del travesser, sempre que l'equip anotador no haja infringit prèviament les Regles de Joc.

Equip guanyador

L'equip que marca més gols durant un partit és el guanyador. Si els dos equips marquen el mateix nombre de gols o no en marquen cap, el partit acaba en empat.

Reglaments de competició

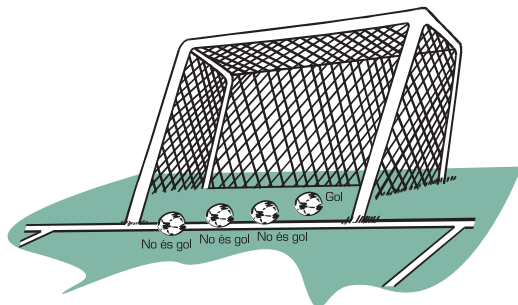
Si el reglament de la competició estableix que ha d'haver-hi un equip guanyador després d'un partit o una eliminatòria que finalitza en empat, només es permeten els següents procediments aprovats per l'International F. A. Board:

- Regla de gols marcats fora de casa.
- Pròrroga.
- Lançaments des del punt de penal.

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

Per a determinar el guanyador d'un partit, els reglaments de les competicions només poden permetre els procediments aprovats per l'International F. A. Board i descrits en esta publicació.



Posició de fora de joc

El fet d'estar en una posició de fora de joc no constitueix una infracció per si mateixa.

Un jugador està en posició de fora de joc si:

- Està més prop de la línia de meta contrària que el baló i que el penúltim adversari.

Un jugador no està en posició de fora de joc si:

- Està en la seua mitat del camp.
- Està a la mateixa altura que el penúltim adversari.
- Està a la mateixa altura que els dos últims adversaris.

Infracció

Un jugador en posició de fora de joc ha de ser sancionat només si en el moment que el baló toca un company o és jugat per un dels seus companys està, segons el criteri de l'àrbitre, implicat en el joc actiu i:

- Interferix en el joc.
- Interferix en un adversari.
- Trau avantatge d'esta posició.

No és infracció

No hi ha infracció de fora de joc si el jugador rep el baló directament:

- D'un servici de meta.
- D'un servici de banda.
- D'un servici de córner.

Infraccions / sancions

Per a qualsevol infracció de fora de joc, l'àrbitre ha d'atorgar un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on es comet la infracció *(vegeu p. 3).

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

En la definició de la posició de fora de joc, "més prop de la línia de meta contrària" significa que qualsevol part del cap, del cos o dels peus del jugador està més pròxima a la línia de meta contrària que el baló i que el penúltim adversari. Els braços no s'inclouen en esta definició.

Decisió 2

Les definicions dels elements que determinen estar involucrat en el joc actiu són:

- *"Interferir en el joc" significa jugar o tocar el baló que ha sigut passat o tocat per un company.*
- *"Interferir en un adversari" significa impedir que un adversari jugue o pugui jugar el baló, obstruint-li el camp visual o els moviments, o fent un gest o moviment que, segons el criteri de l'àrbitre, enganye o distraiga l'adversari.*
- *"Traure avantatge d'esta posició" significa jugar un baló que rebota en un pal o en el travessar després d'haver estat en una posició de fora de joc, o jugar un baló que rebota en un adversari després d'haver estat en una posició de fora de joc.*

Les faltes i incorreccions se sancionen de la manera següent:

Tir lliure directe

Es concedix un tir lliure a l'equip contrari si un jugador, segons l'àrbitre, comet, de manera imprudent, temerària o amb l'ús d'una força excessiva, una de les infraccions següents:

- Donar o intentar donar un puntelló a un adversari.
- Fer o intentar fer la traveta a un adversari.
- Botar sobre un adversari.
- Carregar contra un adversari.
- Colpejar o intentar colpejar un adversari.
- Espentar un adversari

També es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari si un jugador comet una de les quatre infraccions següents:

- Fer una entrada a un contrari per a guanyar la possessió del baló, si toca abans el jugador adversari que el baló.
- Subjectar un adversari.
- Escopir a un adversari.
- Tocar el baló deliberadament amb les mans (excepte el porter dins de la seua àrea de penal).

El tir lliure directe s'ha de llançar des del lloc on es comet la infracció *(vegeu p. 3).

Tir de penal

Es concedix un penal si un jugador comet una de les deu infraccions mencionades dins de la seua àrea de penal, independentment de la posició del baló i sempre que estiga en joc.

Tir lliure indirecte

Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari si un porter comet una de les quatre infraccions següents dins de la seua àrea de penal:

- Tarda més de sis segons a posar el baló en joc després d'haver-lo controlat amb les mans.
- Torna a tocar el baló amb les mans després d'haver-lo posat en joc i sense que cap altre jugador l'haja tocat.
- Toca el baló amb les mans després que un jugador del seu equip li l'haja cedit amb el peu.
- Toca el baló amb les mans després d'haver-lo rebut directament d'un servici de banda llançat per un company.

També es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari si un jugador, segons l'opinió de l'àrbitre:

- Juga de manera perillosa.
- Obstaculitza l'avanç d'un adversari.
- Impedix que el porter pugui traure el baló amb les mans.
- Comet qualsevol altra infracció que no haja sigut mencionada en la regla 12, per la qual s'interromp el joc per a amonestar-lo o expulsar-lo.

El tir lliure indirecte s'ha de llançar des del lloc on es comet la infracció *(vegeu p. 3).

Sancions disciplinàries

Només es poden mostrar targetes grogues o roges als jugadors, als suplents o als jugadors substituïts.

L'àrbitre té autoritat per a prendre mesures disciplinàries des del moment que entra en el terreny de joc i fins que l'abandona després del xiulit final.

Infraccions sancionables amb una amonestació

Un jugador ha de ser amonestat i se li ha de mostrar la targeta groga si comet una de les set infraccions següents:

1. Ser culpable de conducta antiesportiva.
2. Manifestar desaprovació amb paraules o accions.
3. Infringir persistentment les Regles de Joc.
4. Retardar la represa del joc.

5. No respectar la distància reglamentària en un servici de córner, tir lliure o servici de banda.
6. Entrar o tornar a entrar en el terreny de joc sense permís de l'àrbitre.
7. Abandonar deliberadament el terreny de joc sense permís de l'àrbitre.

Un jugador suplent o substituït ha de ser amonestat i se li ha de mostrar la targeta groga si comet una de les tres infraccions següents:

1. Ser culpable de conducta antiesportiva.
2. Manifestar desaprovació amb paraules o accions.
3. Retardar la represa del joc.

Infraccions sancionables amb una expulsió

Un jugador, un suplent o un jugador substituït ha de ser expulsat i se li ha de mostrar la targeta roja si comet una de les set infraccions següents:

1. Ser culpable de joc brusc greu.
2. Ser culpable de conducta violenta.
3. Escopir a un adversari o a qualsevol altra persona.
4. Impedir un gol o frustrar una oportunitat manifesta de gol tocant el baló amb la mà deliberadament (si no és el porter mentre està dins de la seua àrea de penal).
5. Frustrar l'oportunitat manifesta de gol d'un adversari que es dirigix cap a la porteria del jugador per mitjà d'una infracció sancionable amb un tir lliure o un penal.
6. Utilitzar un llenguatge o gests ofensius, grossers o obscens.
7. Rebre una segona amonestació en el mateix partit.

El jugador, el suplent o el jugador substituït que ha sigut expulsat i a qui han mostrat la targeta roja ha d'abandonar els voltants del terreny de joc i l'àrea tècnica.

Decisions de l'International F. A. Board

Decisió 1

Si un jugador comet una infracció sancionable amb una amonestació o una expulsió, ja siga dins o fora del terreny de joc,

contra un adversari, un company, l'àrbitre, un àrbitre assistent o qualsevol altra persona, ha de ser castigat segons la naturalesa de la infracció comesa.

Decisió 2

Es considera que el porter controla el baló quan el toca amb qualsevol part de les mans o dels braços. La possessió del baló també inclou la parada intencionada del porter, però no inclou quan –segons l'àrbitre– el baló rebotja accidentalment en el porter, per exemple després d'efectuar una parada.

Decisió 3

*En virtut de les estipulacions de la regla 12, un jugador pot passar el baló al seu porter utilitzant el cap, el pit o el genoll, etc. No obstant això, si en opinió de l'àrbitre un jugador usa un truc deliberat per a evadir la regla mentre el baló està en joc, el jugador és culpable de conducta antiesportiva: serà amonestat, rebrà la targeta groga i es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari des del lloc on s'haja comés la infracció *(vegeu p. 3).*

Un jugador que utilitzi un truc per a burlar la regla mentre executa un tir lliure ha de ser sancionat per conducta antiesportiva i rebre la targeta groga. S'ha de llançar de nou el tir lliure.

En estes circumstàncies, és irrellevant si el porter toca o no posteriorment el baló amb les mans. La infracció és comesa pel jugador que intenta burlar tant la lletra com l'esperit de la regla 12.

Decisió 4

Una entrada que pose en perill la integritat física d'un adversari ha de ser sancionada com a joc brusc greu.

Decisió 5

Qualsevol simulació en el terreny de joc que tinga com a finalitat enganyar l'àrbitre ha de ser sancionada com a conducta antiesportiva.

Decisió 6

El jugador que es lleve la camiseta per a celebrar un gol ha de ser amonestat per conducta antiesportiva.

Tipus de tirs lliures

Els tirs lliures poden ser directes i indirectes.

Tant per als tirs lliures directes com per als indirectes, el baló ha d'estar immòbil quan es realitza el llançament, i l'executor no pot tornar a jugar el baló abans que un altre jugador el toque.

El tir lliure directe

- Si s'introdueix directament en la porteria contrària un tir lliure directe, es concedix un gol.
- Si s'introdueix directament en la pròpia porteria un tir lliure directe, es concedix un servici de córner a l'equip contrari.

El tir lliure indirecte

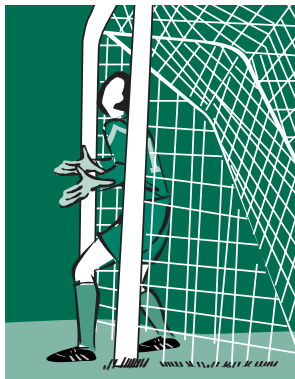
Senyal

L'àrbitre indica un tir lliure indirecte alçant el braç per damunt del cap. Ha de mantindre el braç en esta posició fins que s'efectue el llançament i el baló toque un altre jugador o estiga fora de joc.

El baló entra en la porteria

El gol és vàlid si el baló toca un altre jugador abans d'entrar en la porteria:

- Si s'introdueix directament en la porteria contrària un tir lliure indirecte, es concedix servici de meta.
- Si un tir lliure indirecte s'introdueix directament en la pròpia porteria, es concedix un servici de córner a l'equip contrari.



Posició en el tir lliure

Tir lliure dins de l'àrea de penal

Tir lliure directe o indirecte a favor de l'equip defensor:

- Tots els adversaris han d'estar, com a mínim, a 9,15 m del baló.
- Tots els adversaris han d'estar fora de l'àrea de penal fins que el baló estiga en joc.
- El baló està en joc en el moment que es juga amb el peu directament més enllà de l'àrea de penal.
- Un tir lliure concedit en l'àrea de meta es pot llançar des de qualsevol punt d'esta àrea.

Tir lliure indirecte a favor de l'equip atacant

- Tots els adversaris han d'estar, com a mínim, a 9,15 m del baló fins que estiga en joc, excepte si se situen sobre la seua línia de meta entre els pals.
- El baló està en joc en el moment que es juga amb el peu i es posa en moviment.
- Un tir lliure indirecte concedit en l'àrea de meta s'ha de llançar des de la part de la línia de l'àrea de meta, paral·lela a la línia de meta, més pròxima al lloc on s'ha comés la infracció.

Tir lliure fora de l'àrea de penal

- Tots els adversaris han d'estar, com a mínim, a 9,15 m del baló fins que estiga en joc.
- El baló està en joc en el moment que es juga amb el peu i es posa en moviment.
- El tir lliure s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció.

Infraccions / sancions

Si quan es llança un tir lliure un adversari no se situa a la distància reglamentària:

- Es repetix el tir lliure.

Si l'equip defensor llança un tir lliure des de la seua àrea de penal i el baló no entra directament en joc:

- Es repetix el tir lliure.

Tir lliure llançat per qualsevol jugador excepte el porter

Si el baló està en joc i l'executor del tir lliure toca per segona vegada el baló (excepte amb les mans) abans que este toque un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i l'executor del tir lliure toca intencionadament el baló amb les mans abans que este toque un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Es concedix un penal si la infracció es comet dins de l'àrea de penal de l'executor.

Tir lliure llançat pel porter

Si el baló està en joc i el porter toca per segona vegada el baló (excepte amb les mans) abans que este toque un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i el porter toca intencionadament el baló amb la mà abans que este toque un altre jugador:

- Si la infracció té lloc fora de l'àrea de penal del porter, es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Si la infracció té lloc dins de l'àrea de penal del porter, es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Es concedix un tir de penal contra l'equip que comet una de les deu infraccions que comporten un tir lliure directe dins de la seua àrea de penal mentres el baló està en joc.

Es pot marcar un gol directament d'un tir de penal.

Es concedix temps addicional per a poder executar un penal al final de cada temps o al final dels períodes de les pròrrogues.

Posició del baló i dels jugadors

El baló:

- Es col·loca en el punt de penal.

L'executor del tir de penal:

- Ha de ser degudament identificat.

El porter defensor:

- Ha d'estar sobre la línia de meta, enfront de l'executor del penal i entre els pals de la porteria, fins que el baló estiga en joc.

Els jugadors, excepte l'executor del llançament, han de situar-se:

- En el terreny de joc.
- Fora de l'àrea de penal.
- Darrere del punt de penal.
- A un mínim de 9,15 m del punt de penal.

L'àrbitre

- No ha de fer el senyal d'executar el tir de penal fins que tots els jugadors no se situen en posició reglamentària.
- Decidix quan un tir de penal es considera executat.

Procediment

- El jugador que llança el penal ha de xutar cap avant.
- No pot tornar a jugar el baló fins que siga tocat per un altre jugador.
- El baló està en joc en el moment que es juga amb el peu i es posa en moviment.

Quan es llança un penal durant un partit, o quan el període de joc s'ha prolongat en la primera part o al final del temps reglamentari per a llançar o tornar a llançar un penal, es concedix gol si abans de passar entre els pals i davall del travesser:

- El baló toca un o els dos pals, o el travesser o el porter.

Infraccions / sancions

Si l'àrbitre fa el senyal de llançar el penal i, abans que el baló estiga en joc, es dóna una de les situacions següents:

El jugador que llança el penal infringix les Regles de Joc:

- L'àrbitre permet que continue la jugada.
- Si el baló entra en la porteria, es repetix el llançament.
- Si el baló no entra en la porteria, l'àrbitre interromp el joc i reprén el partit amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció.

El porter infringix les Regles de Joc:

- L'àrbitre permet que continue la jugada.
- Si el baló entra en la porteria, es concedix un gol.
- Si el baló no entra en la porteria, es repetix el llançament.

Un company del jugador que llança el penal infringix les Regles de Joc:

- L'àrbitre permet que continue la jugada.
- Si el baló entra en la porteria, es repetix el llançament.

- Si el baló no entra en la porteria, l'àrbitre interromp el joc i reprén el partit amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció.

Un company del porter infringix les Regles de Joc:

- L'àrbitre permet que continue la jugada.
- Si el baló entra en la porteria, es concedix un gol.
- Si el baló no entra en la porteria, es repetix el llançament.

Un jugador de l'equip defensor i un altre de l'equip atacant infringixen les Regles de Joc:

- Es repetix el llançament.

Una vegada s'haja llançat un tir de penal:

El jugador que llança el tir toca per segona vegada el baló (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

El jugador que llança el tir toca intencionadament el baló amb les mans abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

El baló toca qualsevol altre objecte mentres es mou cap avant:

- Es repetix el llançament.

El baló rebota en el porter, el travesser o els pals cap al terreny de joc, i toca després qualsevol altre objecte:

- L'àrbitre deté el joc.
- El joc es reprén amb baló a terra, que s'ha de llançar des d'on el baló ha tocat l'objecte *(vegeu p. 3).

El servici de banda és una forma de reprendre el joc.
No es pot marcar un gol directament d'un servici de banda.

Es concedix servici de banda:

- Quan el baló traspassa completament la línia de banda, ja siga per terra o per aire.
- Des del punt per on ha traspasat la línia de banda.
- Als adversaris de l'últim jugador que toca el baló.

Procediment

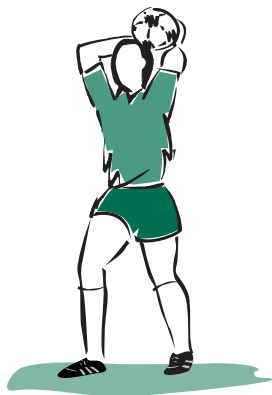
En el moment de llançar el baló, l'executor:

- Ha d'estar de cara al terreny de joc.
- Ha de tindre part dels dos peus sobre la línia de banda o en l'exterior d'esta.
- Ha d'usar les mans.
- Ha de llançar el baló des de darrere i per damunt del cap.

L'executor del servici no pot tornar a jugar el baló fins que no siga tocat per un altre jugador.

Tots els adversaris han d'estar, com a mínim, a 2 metres de distància del lloc on s'executa el servici de banda.

El baló està en joc des que entra en el terreny de joc.



Infraccions / sancions

Servici de banda executat per qualsevol jugador, excepte el porter

Si el baló està en joc i l'executor del servici toca el baló per segona vegada (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i l'executor del servici toca intencionadament el baló amb les mans abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Es concedix un penal si la infracció es comet dins de l'àrea de penal de l'executor.

Servici de banda executat pel porter

Si el baló està en joc i el porter toca per segona vegada el baló (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i el porter toca intencionadament el baló amb la mà abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari en el cas que la infracció tinga lloc fora de l'àrea de penal del porter, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari en el cas que la infracció tinga lloc dins de l'àrea de penal del porter, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si un adversari distrau o molesta de manera incorrecta l'executor del servici:

- Ha de ser amonestat per conducta antiesportiva i rebre la targeta groga.

Per a qualsevol altra infracció de la regla:

- El servici ha de ser executat per un jugador de l'equip contrari.

El servici de meta és una forma de reprendre el joc. Es pot marcar un gol directament d'un servici de meta, però només contra l'equip adversari.

Es concedix servici de meta quan:

- El baló, després de tocar un jugador de l'equip atacant, traspasa completament la línia de meta, ja siga per terra o per aire, i no s'ha marcat un gol d'acord amb la regla 10.

Procediment

- Un jugador de l'equip defensor xuta el baló des de qualsevol punt de l'àrea de meta.
- Els adversaris han de romandre fora de l'àrea de penal fins que el baló estiga en joc.
- L'executor del servici no pot tornar a jugar el baló fins que no siga tocat per un altre jugador.
- El baló està en joc quan ha sigut llançat directament fora de l'àrea de penal.

Infraccions / sancions

Si el baló no es llança directament fora de l'àrea de penal:

- Es repetix el servici.

Servici de meta executat per qualsevol jugador, excepte el porter

Si el baló està en joc i l'executor del servici toca el baló per segona vegada (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i l'executor del servici toca intencionadament el baló amb les mans abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedeix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Es concedeix un penal si la infracció s'ha comés dins de l'àrea de penal de l'executor.

Servici de meta llançat pel porter

Si el baló està en joc i el porter toca per segona vegada el baló (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedeix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i el porter toca intencionadament el baló amb la mà abans que toque un altre jugador:

- Si la infracció té lloc fora de l'àrea de penal del porter, es concedeix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Si la infracció té lloc dins de l'àrea de penal del porter, es concedeix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Per a qualsevol altra infracció de la regla:

- Es repetix el servici.



El servici de córner és una forma de reprendre el joc. Es pot marcar un gol directament d'un servici de córner, però només contra l'equip adversari.

Es concedeix un servici de córner quan:

- El baló, després de tocar un jugador de l'equip defensor, traspasa completament la línia de meta, ja siga per terra o per aire, i no s'ha marcat un gol conforme a la regla 10.

Procediment

- El baló es col·loca en l'interior del quadrant del banderí de córner més pròxim.
- No es pot llevar el pal del banderí.
- Els adversaris s'han de situar, com a mínim, a 9,15 m de l'àrea de córner fins que el baló estiga en joc.
- El baló és jugat amb el peu per un jugador de l'equip atacant.
- El baló està en joc en el moment que és jugat amb el peu i es posa en moviment.
- L'executor del servici no ha de jugar el baló per segona vegada fins que no siga tocat per un altre jugador.



Infraccions / sancions

Servici de córner executat per qualsevol jugador, excepte el porter

Si el baló està en joc i l'executor del servici toca el baló per segona vegada (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i l'executor del servici toca intencionadament el baló amb les mans abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Es concedix un penal si la infracció s'ha comés dins de l'àrea de penal de l'executor.

Servici de córner llançat pel porter

Si el baló està en joc i el porter toca per segona vegada el baló (excepte amb les mans) abans que siga tocat per un altre jugador:

- Es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Si el baló està en joc i el porter toca intencionadament el baló amb la mà abans que siga tocat per un altre jugador:

- Si la infracció té lloc fora de l'àrea de penal del porter, es concedix un tir lliure directe a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).
- Si la infracció té lloc dins de l'àrea de penal del porter, es concedix un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'ha de llançar des d'on s'ha comés la infracció *(vegeu p. 3).

Per a qualsevol altra infracció de la regla:

- Es repetix el servici.

Els gols marcats fora de casa, la pròrroga i el llançament de penals són mètodes per a determinar l'equip guanyador d'un partit o d'una eliminatòria en cas d'empat, sempre que el reglament d'una competició ho exigisca.

Gols marcats fora de casa

El reglament de la competició pot estipular que, si els equips juguen partits d'anada i de tornada i el resultat està empatat després del segon partit, els gols marcats en el camp de l'equip contrari tinguen valor doble.

Pròrroga

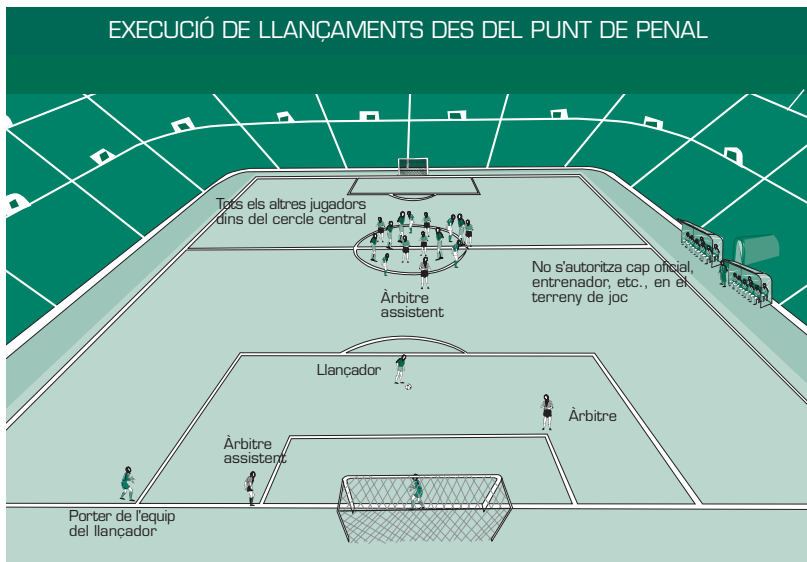
El reglament d'una competició pot estipular que es juguen dos temps suplementaris iguals, els quals no han de superar els 15 minuts cadascun, i on s'aplicaran les estipulacions de la regla 8.

Llançaments des del punt de penal

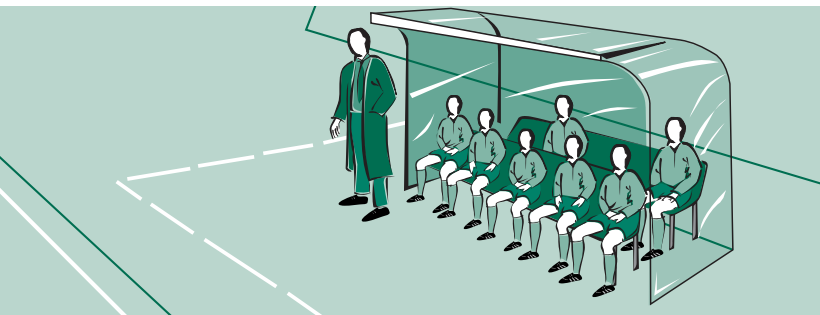
Procediment

- L'àrbitre tria la porteria on s'han de llançar els penals.
- L'àrbitre llança una moneda, i l'equip que guanya el sorteig decidix si llança en primer lloc o en segon.
- L'àrbitre anota tots els llançaments.
- D'acord amb les condicions establides més avall, cada equip ha de llançar cinc penals.
- Els penals es llancen de manera alternativa.
- Si, abans que els dos equips hagen executat els cinc llançaments, un d'estos ha marcat més gols que els que l'altre equip poguera marcar encara que completara els cinc llançaments, la tanda de penals es dona per acabada.
- Si els dos equips han executat els cinc llançaments i han marcat la mateixa quantitat de gols o no n'han marcat cap, la tanda de penals ha de continuar en el mateix orde fins que un equip marque un gol més que l'altre després de llançar el mateix nombre de penals.

- Si un porter patix una lesió durant el llançament dels penals i no pot continuar jugant, pot ser substituït per un suplent designat, sempre que el seu equip no haja utilitzat el nombre màxim de suplents permès pel reglament de la competició.
- Llevat del cas anterior, només els jugadors que es troben en el terreny de joc al final del partit, inclosa la pròrroga, en cas que n'hi haja, poden executar llançaments des del punt de penal.
- Cada llançament ha de ser executat per un jugador diferent, i tots els jugadors designats han de llançar un penal abans que un jugador pugja llançar un segon penal.
- Qualsevol jugador designat pot canviar de lloc amb el porter en qualsevol moment durant l'execució dels penals.
- Només els jugadors designats i els àrbitres poden estar en el terreny de joc quan s'executen els llançaments des del punt de penal.



- Tots els jugadors, excepte el jugador que llança el penal i els dos porters, han d'estar en l'interior del cercle central.
- El porter del mateix equip del jugador que llança el penal ha d'estar en el terreny de joc, fora de l'àrea de penal on s'executen els tirs, en la intersecció de la línia de meta amb la línia que s'estén perpendicular a la línia de meta (línia de l'àrea de penal).
- Llevat que s'acorde una altra cosa, s'apliquen les Regles de Joc i les decisions pertinents de l'International F. A. Board quan s'executen llançaments des del punt de penal.
- Si en finalitzar el partit un equip té més jugadors que l'adversari, este ha de reduir-ne el nombre per a equiparar-se a l'adversari i ha de comunicar a l'àrbitre el nom i el número de cada jugador exclòs. El capità de l'equip és el responsable d'esta tasca.
- Abans de començar el llançament de penals, l'àrbitre ha d'assegurar-se que hi ha els mateixos jugadors per cada equip dins del cercle central per a llançar els penals.

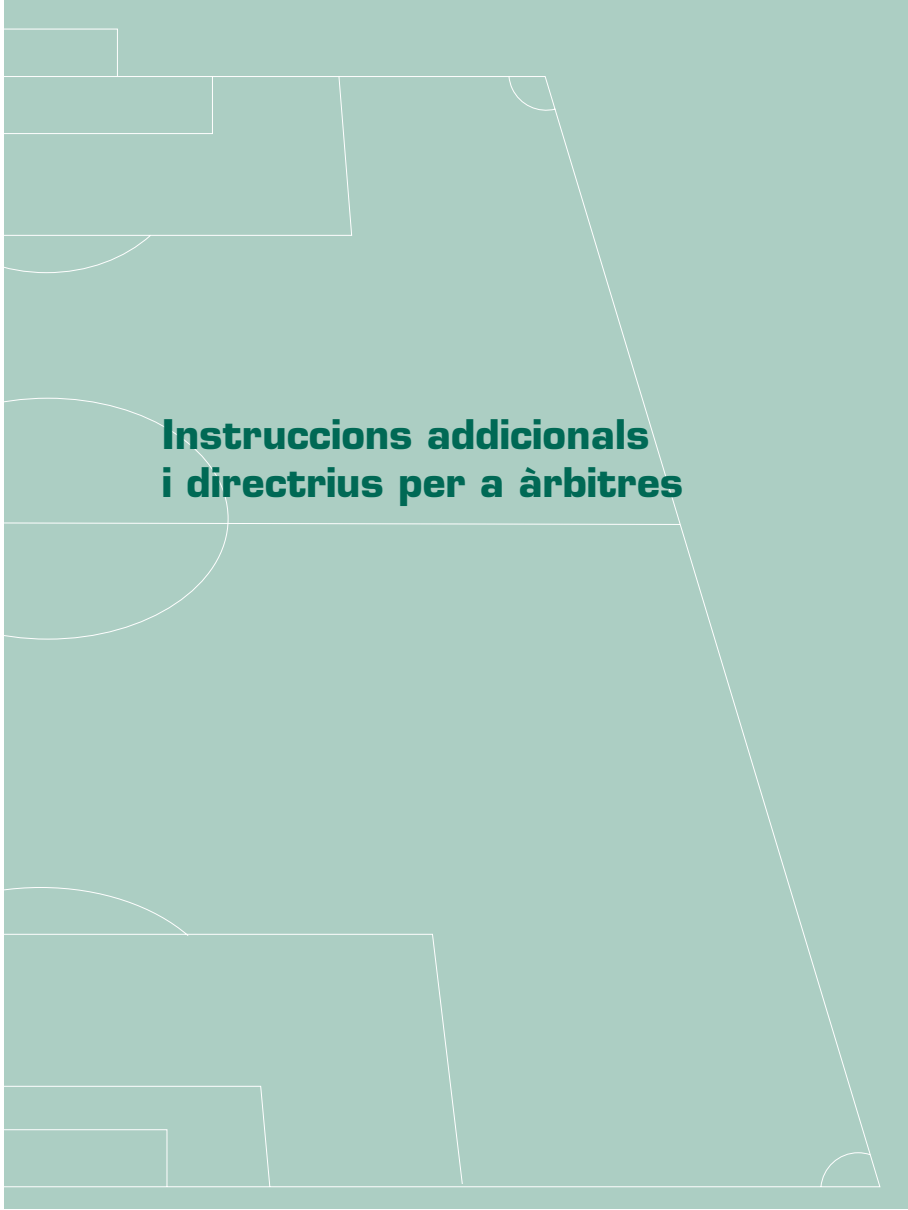


L'àrea tècnica descrita en la regla 3, decisió núm. 2 de l'International F. A. Board, es referix particularment als partits disputats en estadis que tenen una àrea especial per al personal tècnic i suplents, tal com es pot veure en la il·lustració.

Les àrees tècniques poden diferir d'un estadi a un altre, per exemple en grandària o ubicació: les notes següents servixen de guia general.

- L'àrea tècnica s'estén 1 m a cada costat del banc i cap avant fins a 1 m de la línia de banda.
- Es recomana marcar esta àrea.
- El nombre de persones autoritzades per a estar en l'àrea tècnica ha de determinar-se en el reglament de la competició.
- D'acord amb el reglament de la competició, cal identificar els ocupants de l'àrea tècnica abans de l'inici del partit.
- Només pot haver-hi una persona al mateix temps donant instruccions tècniques, i ha de tornar al seu lloc en el banc de reserves després de fer-ho.
- L'entrenador i els altres oficials no han d'eixir dels límits de l'àrea tècnica, llevat de circumstàncies excepcionals, com ara que un fisioterapeuta o un metge hagen d'entrar en el terreny de joc, amb el permís de l'àrbitre, per a atendre un jugador lesionat.
- L'entrenador i els altres ocupants de l'àrea tècnica han de comportar-se correctament.

- El quart àrbitre és designat d'acord amb el reglament de la competició i reemplaça qualsevol dels tres oficials de partit responsables si un d'estos no està en condicions de continuar, llevat que es designe un àrbitre assistent de reserva. Assistix l'àrbitre en tot moment.
- Abans de començar una competició, l'organitzador ha d'estipular clarament si el quart àrbitre assumix el paper de director de joc en el cas que l'àrbitre principal no puga continuar dirigint el partit, o si ho fa el primer àrbitre assistent i el quart àrbitre passa a ser àrbitre assistent.
- El quart àrbitre ajuda en tots els deures administratius abans, durant i després del partit, a petició de l'àrbitre.
- És responsable d'ajudar en els procediments de substitució durant el partit.
- Si és necessari, controla el reemplaçament de balons. Si durant un partit s'ha de reemplaçar el baló a indicació de l'àrbitre, s'encarrega de subministrar-ne un de nou i limita la pèrdua de temps a un mínim.
- Té autoritat per a controlar l'equipament dels suplents abans d'entrar en el terreny de joc. Si algun dels equips no complix les Regles de Joc, n'ha d'informar l'àrbitre.
- Indica a l'àrbitre si sanciona erròniament un jugador per haver confós la seua identitat, si no expulsa el jugador que ha rebut una segona targeta groga o si es produïx una conducta violenta fora del camp visual de l'àrbitre i dels àrbitres assistents. No obstant això, l'àrbitre manté la seua autoritat a l'hora de decidir sobre qualsevol assumpte relacionat amb el joc.
- Després del partit, el quart àrbitre ha de remetre un informe a les autoritats corresponents sobre qualsevol falta o incident que haja tingut lloc fora del camp visual de l'àrbitre i dels àrbitres assistents. El quart àrbitre ha d'advertir l'àrbitre i els assistents de l'elaboració de qualsevol informe relacionat amb estos incidents.
- Està autoritzat per a comunicar a l'àrbitre si algun ocupant de l'àrea tècnica es comporta d'una manera impròpia.
- L'àrbitre assistent de reserva s'ha de designar d'acord amb el reglament de la competició. La seua única funció és substituir un àrbitre assistent que no està en condicions de continuar o substituir el quart àrbitre, segons corresponga.

The background is a solid teal color. It features several white geometric elements: a large white trapezoid on the right side, a white circle on the left side, and various white lines and partial shapes that create a layered, architectural feel. The text is centered in the upper-middle part of the page.

Instruccions addicionals i directrius per a àrbitres

Demarcació del terreny

Es prohibeix marcar el terreny amb línies interrompudes o solcs.

Si un jugador fa marques no autoritzades en el terreny de joc amb els peus, ha de ser amonestat per conducta antiesportiva. Si l'àrbitre se n'adona durant el partit, ha d'amonestar l'infractor per conducta antiesportiva immediatament després que el baló estiga fora de joc.

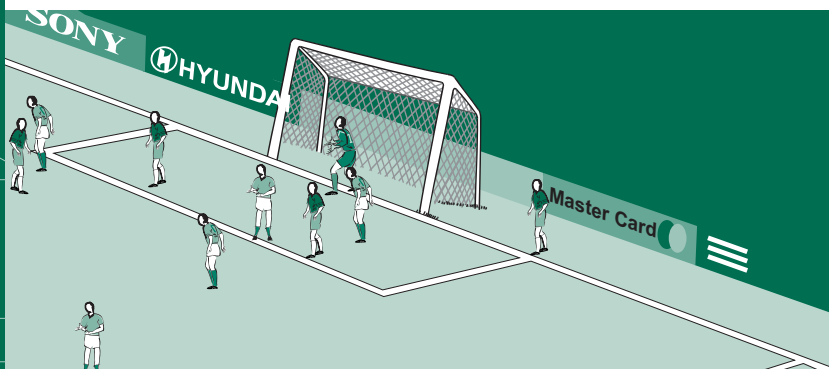
Només s'han d'utilitzar les línies estipulades en la regla 1 per a demarcar el terreny de joc.

Superfícies artificials

El color dels terrenys de joc amb superfície artificial ha de ser verd.

Publicitat comercial

Qualsevol publicitat comercial ha d'estar, com a mínim, a un metre de distància de l'exterior de les línies de demarcació del terreny de joc.



Balons addicionals

Es poden col·locar balons addicionals al voltant del terreny de joc per a utilitzar-los durant el partit, sempre que complisquen les especificacions estipulades en la regla 2 i l'ús estiga controlat per l'àrbitre.

Balons addicionals en el terreny de joc

En el cas que un baló addicional entre en el terreny de joc durant el partit, l'àrbitre ha d'interrompre'l únicament si el baló addicional interferix en el joc. El partit es reprén amb un baló a terra executat des del lloc on estava el baló quan es va interrompre el partit *(vegeu p. 3).

Si un baló addicional entra en el terreny de joc durant el partit sense interferir en el joc, l'àrbitre ordenarà que el retiren en la primera oportunitat de què dispose.

Procediment de substitució

- Només es pot efectuar una substitució durant una interrupció del joc.
- L'àrbitre assistent, si n'hi ha, ha d'assenyalar que s'ha sol·licitat una substitució.
- El jugador que serà substituït ha de tindre el permís de l'àrbitre per a eixir del camp, excepte si ja n'està fora per motius que s'ajusten a les Regles de Joc.
- L'àrbitre ha de donar permís al suplent per a entrar en el camp.
- Abans d'entrar en el terreny de joc, el suplent ha d'esperar que el jugador que substituïx abandone el camp.
- El jugador que serà substituït no està obligat a eixir del terreny de joc per la línia central.
- En determinades circumstàncies es pot denegar el permís de substitució, per exemple, si el suplent encara no està preparat per a entrar al camp.
- Un suplent que no ha completat el procediment de substitució entrant al terreny de joc no pot reprendre el joc amb un servici de banda o de córner.
- Si un jugador que ha de ser substituït es nega a eixir del terreny del joc, el partit continuarà.
- Si es fa una substitució durant la pausa de la mitja part o abans del temps suplementari, el procés de substitució ha de realitzar-se abans del servici inicial del segon temps o del temps suplementari.

Persones alienes en el terreny de joc

Agents externs

Qualsevol persona que no figure en la llista de jugadors com a jugador, suplent o oficial d'un equip es considera agent extern, com també un jugador que ha sigut expulsat.

Si un agent extern entra en el terreny de joc:

- L'àrbitre ha d'interrompre el joc (però no immediatament si la persona no interferix en el joc).
- L'àrbitre ha d'ordenar que siga allunyat del terreny de joc i dels seus voltants.
- Si l'àrbitre interromp el joc, el reprendrà amb un baló a terra, executat des del lloc on estava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Oficials dels equips

Si un oficial d'un equip entra en el terreny de joc:

- L'àrbitre ha d'interrompre el joc (però no immediatament si l'oficial no interferix en el joc o si es pot aplicar avantatge).
- L'àrbitre ha d'ordenar que siga allunyat del terreny de joc i, si el seu comportament és irresponsable, l'ha d'expulsar del terreny de joc i dels seus voltants.
- Si l'àrbitre interromp el joc, el reprendrà amb un baló a terra, executat des del lloc on estava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Jugador fora del terreny de joc

Si un jugador ix del terreny de joc per a corregir algun element no permès del seu uniforme o equipament, per a tractar una lesió o una hemorràgia, perquè el seu equipament té sang o per qualsevol altre motiu amb l'autorització de l'àrbitre, i entra en el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre, este:

- Ha d'interrompre el joc (però no immediatament si el jugador no interferix en el joc o si es pot aplicar avantatge).
- Ha d'amonestar el jugador per entrar al camp sense autorització.
- Ha d'ordenar que el jugador isca del terreny de joc si és necessari (per infracció de la regla 4).

Si l'àrbitre interromp el joc, el reprendrà:

- Si no hi ha cap altra infracció, amb un tir indirecte a favor de l'equip adversari des del lloc on estava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).
- D'acord amb la regla 12, si el jugador va infringir esta regla.

Suplent o un jugador substituït

Si un suplent o un jugador substituït entra en el terreny de joc sense permís:

- L'àrbitre ha d'interrompre el joc (però no immediatament si el jugador no interferix en el joc o si es pot aplicar avantatge).
- L'àrbitre l'ha d'amonestar per conducta antiesportiva.
- El jugador ha d'abandonar el terreny de joc.

Si l'àrbitre interromp el joc, el reprendrà amb un tir indirecte a favor de l'equip adversari, executat des del lloc on estava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Gol marcat mentre una persona aliena es troba en el terreny de joc

Si després de marcar-se un gol, l'àrbitre s'adona –abans de la represa del joc– que hi havia una persona aliena en el terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol:

- L'àrbitre l'invalidarà si:
 - la persona aliena és un agent extern i interferix en el joc;
 - la persona aliena és un jugador, un suplent, un jugador substituït o un oficial de l'equip que ha marcat el gol.
- L'àrbitre el concedirà si:
 - la persona aliena és un agent extern que no interferix en el joc;
 - la persona aliena és un jugador, un suplent, un jugador substituït o un oficial de l'equip que ha rebut el gol.

Nombre mínim de jugadors

Si les regles d'una competició estipulen que s'ha de donar a conèixer el nom de tots els jugadors i suplents que hi participen abans del servici inicial, i un equip comença el partit amb menys d'11 jugadors, només poden completar l'equip els jugadors que figuren en l'alineació inicial en el moment que arriben.

L'International F. A. Board considera que l'àrbitre ha de suspendre el partit en el cas que qualsevol dels equips es quede amb menys de set jugadors.

No obstant això, si un equip té menys de set jugadors perquè un o més jugadors abandonen el terreny de joc deliberadament, l'àrbitre no està obligat a detindre el joc i pot aplicar l'avantatge. En estes circumstàncies, l'àrbitre no ha de reprendre el joc després que el baló se n'haja eixit si un equip no té un mínim de set jugadors.

Equipament bàsic

Colors:

- Tots els jugadors, inclosos els porters, han de dur camisetes de colors que els diferencien de l'àrbitre i dels àrbitres assistents.
- Si les camisetes dels dos porters són del mateix color i cap d'ells té una camiseta o un jersei de recanvi, l'àrbitre permetrà que s'iniciï el partit.

Si un jugador perd accidentalment el calcer i immediatament després juga el baló o marca un gol, no hi ha cap infracció i es concedix el gol, ja que la pèrdua del calcer ha sigut accidental.

Els porters poden utilitzar pantalons llargs com a part de la seua indumentària bàsica.

Equipament diferent

Un jugador pot utilitzar un equipament diferent al bàsic sempre que l'única finalitat siga protegir-lo físicament i no constituïska cap perill per a ell o per a qualsevol altre jugador.

L'àrbitre ha d'inspeccionar qualsevol peça de roba o equipament diferent del bàsic per a determinar que no constituïx cap perill.

L'equipament protector modern, com ara els protectors de cap, les màscares facials, les canelleres i els protectors del braç confeccionats amb materials tous i lleugers, no es consideren perillosos i, per tant, es poden utilitzar.

Atès que la nova tecnologia oferix ulleres esportives més segures, tant per als jugadors que les usen com per als altres jugadors, els àrbitres han de mostrar-se tolerants i permetre'n l'ús, especialment en els jugadors més jòvens.

Si una peça de roba o equipament que, tot i haver sigut examinat al principi del partit sense que es considerara perillós, es convertix en un perill o s'usa perillosament durant el partit, ha de ser prohibit.

Es prohibix l'ús de sistemes de radiocomunicació entre els jugadors i/o el cos tècnic.

Joies

Qualsevol article de joieria (collars, anells, braçalets, arracades, bandes de cuir o goma, etc.) està estrictament prohibit i s'ha de llevar abans del partit. No es permet cobrir les joies amb esparadrap.

Així mateix, es prohibix als àrbitres dur qualsevol tipus de joia (excepte un rellotge o aparell similar per a cronometrar el partit).

Mesures disciplinàries

S'han d'inspeccionar els jugadors abans que comence el partit, i els suplents abans que entren en el terreny de joc. Si es descobreix que un jugador porta roba o joies no autoritzades durant el partit, l'àrbitre:

- Ha d'informar el jugador que ha de llevar-se la peça en qüestió.
- Ha d'ordenar-li que abandone el terreny de joc durant la següent interrupció si no pot o no vol complir l'orde.
- Ha d'amonestar el jugador si es nega obstinadament a complir l'orde o si, després d'ordenar-li que es lleve la peça, descobreix que torna a portar-la.

Si es deté el joc per a amonestar el jugador, es concedix un tir lliure indirecte a l'equip adversari, executat des del lloc on es trobava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Poders i deures

L'àrbitre està autoritzat per a detindre el joc si, al seu parer, la il·luminació artificial és inadequada.

Si un objecte llançat per un espectador colpeja l'àrbitre, un dels àrbitres assistents, un jugador o un oficial d'un equip, l'àrbitre permetrà que el joc continue, detindrà el joc o donarà per acabat el partit, en funció de la gravetat de l'incident. En tots els casos ha d'informar les autoritats pertinents del(s) incident(s).

L'àrbitre té autoritat per a mostrar targetes grogues o roges en el descans de la mitja part i després que acabe el partit, així com durant el temps suplementari i els llançaments des del punt de penal, ja que el partit continua sotmés a la seua jurisdicció.

Si, per qualsevol motiu, l'àrbitre es troba incapacitat temporalment, el joc pot continuar amb la supervisió dels àrbitres assistents fins que el baló estiga fora de joc.

Si un espectador fa sonar un xiulit i l'àrbitre considera que el xiulit ha interferit en el joc (per exemple, un jugador agafa el baló amb les mans perquè creu que s'ha parat el joc), l'àrbitre ha de detindre el joc i l'ha de reprendre amb un baló a terra, que s'executarà des del lloc on es trobava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Aplicació de l'avantatge

Els àrbitres han de considerar les següents circumstàncies per a decidir si han d'aplicar l'avantatge o detindre el joc:

- La gravetat de la infracció. Si la infracció implica una expulsió, l'àrbitre ha de detindre el joc i expulsar el jugador, llevat que hi haja una oportunitat subsegüent de marcar gol.
- La posició en què es comet la infracció: com més prop de la porteria adversària, més efectiu pot ser l'avantatge.

- L'oportunitat d'un atac immediat i perillós contra la porteria adversària.
- L'ambient del partit.

La decisió de sancionar la infracció original s'ha de prendre en els segons posteriors a la infracció.

Si la infracció exigix una amonestació, esta ha d'aplicar-se durant la següent interrupció del joc. No obstant això, llevat que hi haja una clara situació d'avantatge, es recomana que l'àrbitre detinga el joc i amoneste immediatament el jugador infractor. Si l'amonestació NO s'aplica en la següent interrupció del joc, la targeta no es podrà mostrar més tard.

Jugadors lesionats

En el cas que hi haja jugadors lesionats, l'àrbitre ha d'ajustar-se al procediment següent:

- Ha de permetre continuar jugant fins que el baló estiga fora de joc si, al seu parer, la lesió és lleu.
- Ha de detindre el joc si, al seu parer, la lesió és greu.
- Després de consultar el jugador lesionat, autoritzarà que un o, com a molt, dos metges entren en el terreny de joc per a avaluar la lesió i traslladar el jugador de manera segura i ràpida fora del terreny de joc.
- Els portalliteres han d'entrar en el terreny de joc alhora que els metges amb l'objectiu d'accelerar el trasllat del jugador.
- L'àrbitre s'ha d'assegurar que el jugador lesionat siga traslladat amb seguretat i rapidesa fora del terreny de joc.
- No està permés tractar un jugador en el terreny de joc.
- Qualsevol jugador amb una ferida que sagne ha de deixar el terreny de joc i no pot tornar fins que l'àrbitre considere que la ferida ha deixat de sagnar; un jugador no pot portar roba tacada de sang.
- Tan prompte com l'àrbitre autoritze l'entrada dels metges en el terreny de joc, el jugador ha d'abandonar el camp, bé en llitera o bé a peu. Si un jugador no complix esta norma, ha de ser amonestat per conducta antiesportiva.

- Un jugador lesionat només pot tornar al terreny de joc després que el partit s'haja représ.
- Quan el baló està en joc, el jugador lesionat pot tornar al terreny de joc, però només per la línia de banda. Quan el baló està fora de joc, pot entrar al terreny de joc per qualsevol línia de demarcació.
- Únicament l'àrbitre pot autoritzar un jugador perquè torne al terreny de joc, independentment que el baló estiga o no en joc.
- L'àrbitre ha d'autoritzar el reingrés al terreny de joc d'un jugador lesionat després que un àrbitre assistent o el quart àrbitre verifiqui que el jugador està preparat per a entrar-hi.
- Si no s'ha interromput el joc per qualsevol altre motiu o si la lesió que patix el jugador no és producte d'una infracció de les Regles de Joc, l'àrbitre reprendrà el partit amb baló a terra.
- L'àrbitre ha de compensar el temps perdut per les lesions al final de cada període.
- Si l'àrbitre decidix mostrar una targeta a un jugador que està lesionat i que ha d'abandonar el terreny de joc per a rebre tractament mèdic, li l'ha de mostrar abans que el jugador abandone el terreny de joc.

Només es faran excepcions a este procediment si:

- Hi ha un porter ferit.
- Un porter i un jugador xoquen i necessiten atenció immediata.
- Hi ha una lesió greu, com ara engolir-se la llengua, commoció cerebral, fractura de cama, etc.

Més d'una infracció al mateix temps

- Infraccions comeses per dos jugadors del mateix equip:
 - l'àrbitre ha de castigar la infracció més greu quan els jugadors cometen més d'una infracció al mateix temps;
 - el joc es reprén segons la infracció més greu.
- Infraccions comeses per jugadors de diferents equips:
 - l'àrbitre ha de detindre el joc i l'ha de reprendre amb un baló a terra, executat des del lloc on es trobava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Directrius per als àrbitres

Posició de l'àrbitre quan el baló està en joc

Recomanacions:

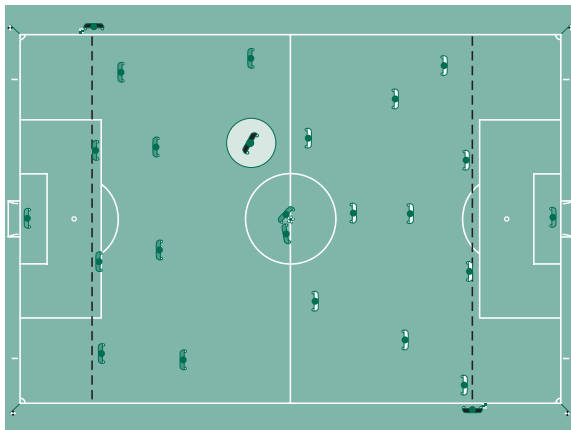
- El joc ha de tindre lloc entre l'àrbitre i l'àrbitre assistent més pròxim a la jugada.
- L'àrbitre assistent més pròxim al joc ha d'estar dins del camp visual de l'àrbitre. L'àrbitre ha d'utilitzar un sistema de diagonal àmplia.
- Una posició lateral al joc ajuda a mantindre el joc i l'àrbitre assistent més pròxim dins del seu camp visual.
- L'àrbitre ha d'estar suficientment prop de la jugada per a poder observar el joc, però sense interferir-hi.
- “Les coses que cal veure” no sempre passen prop del baló. L'àrbitre també ha de parar atenció a:
 - confrontacions individuals agressives de jugadors que estiguen lluny del baló;
 - possibles infraccions en l'àrea cap a on es dirigix el joc;
 - infraccions que es cometen quan el baló s'allunya.

Situació de l'àrbitre quan el baló està fora de joc

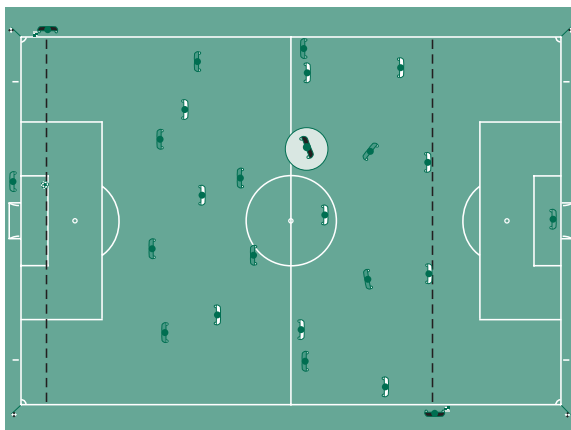
La millor posició és aquella des d'on l'àrbitre pot prendre la decisió correcta. Totes les recomanacions respecte de la ubicació en un partit es basen en probabilitats i han d'ajustar-se utilitzant informacions específiques sobre els equips, els jugadors i les situacions de joc que s'han donat fins a eixe moment.

Les posicions proposades en els gràfics següents són posicions bàsiques que es recomanen als àrbitres. La referència a una “zona” pretén destacar que cada posició recomanada constituïx realment una àrea en què l'àrbitre pot optimitzar-ne l'eficàcia. La zona pot ser més gran, més menuda o d'una forma diferent segons les circumstàncies del moment.

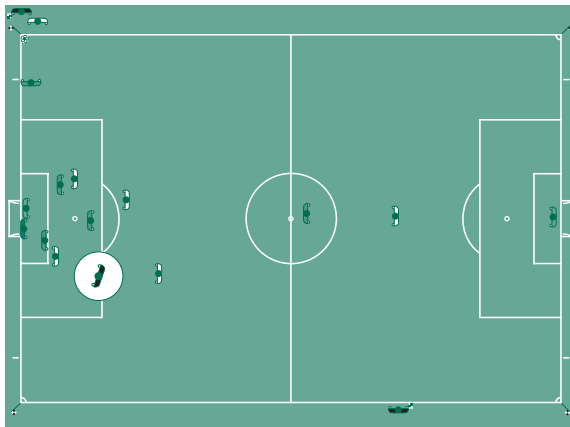
1. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
- servici inicial



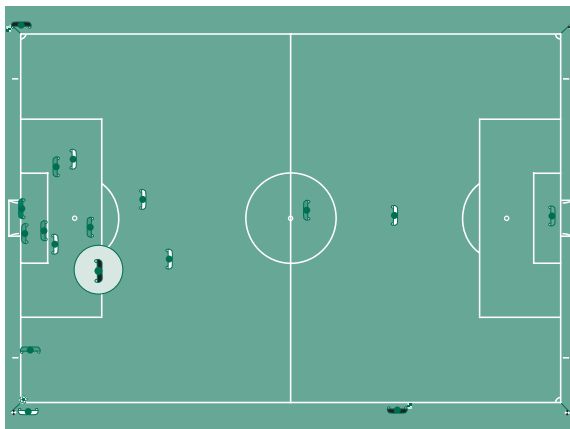
2. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
- servici de meta



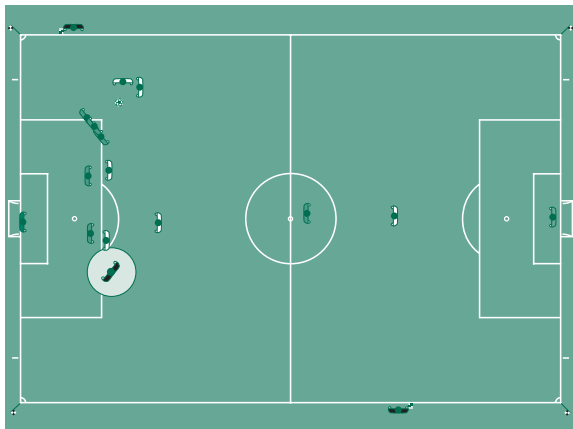
3. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc – servici de córner (1)



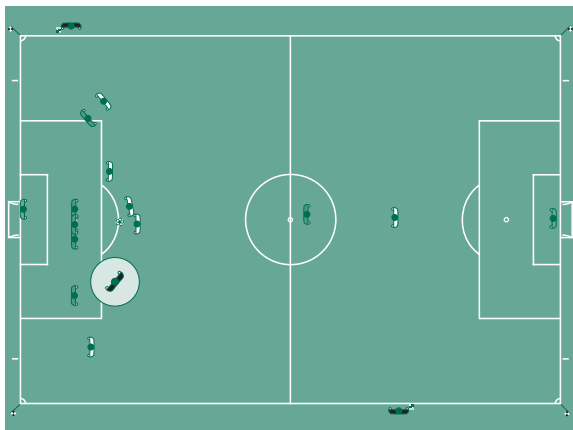
4. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc – servici de córner (2)



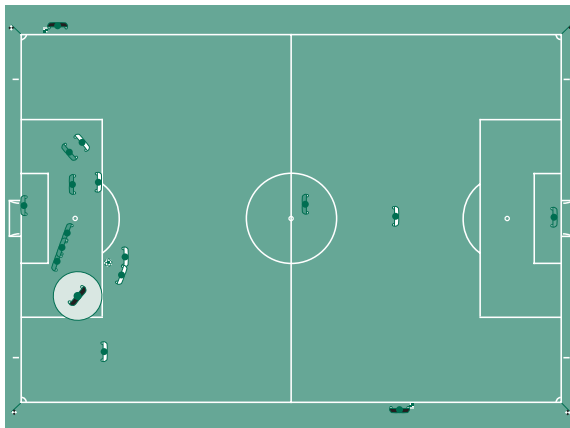
5. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
- tir lliure (1)



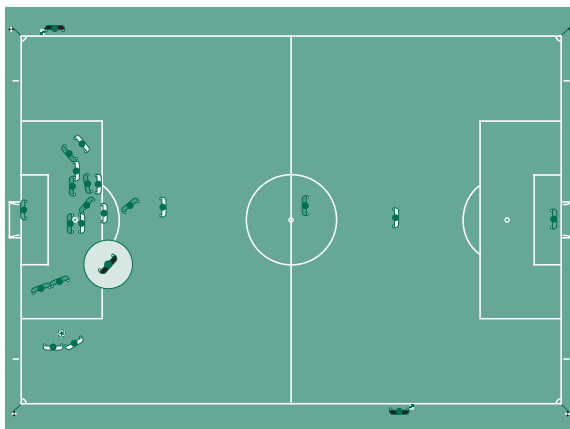
6. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
- tir lliure (2)



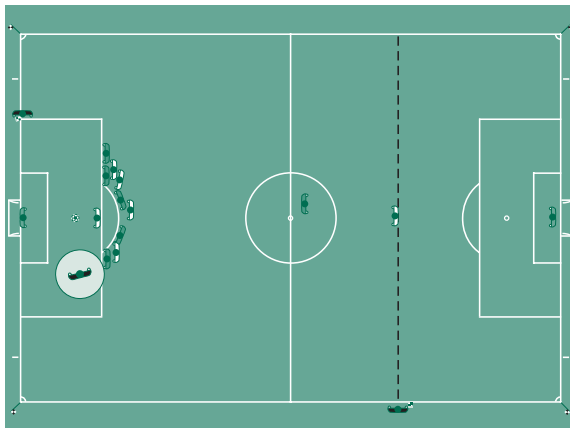
**7. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
– tir lliure (3)**

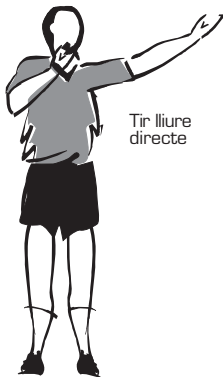


**8. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
– tir lliure (4)**

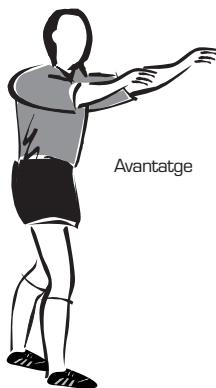


9. Posició de l'àrbitre quan el baló està fora de joc
- tir de penal





Tir lliure directe



Avantatge

Senyals de l'àrbitre

L'ús del xiulet

Cal utilitzar el xiulet per a:

- Iniciar el joc (1r i 2n temps) i després d'un gol.
- Detindre el joc:
 - per a un tir lliure o un tir de penal;
 - per a suspendre o finalitzar un partit;
 - quan finalitza un període del joc perquè el temps s'ha acabat.
- Reprendre el joc en:
 - tirs lliures, quan s'ordena que la barrera es col·loque a la distància apropiada;
 - tirs de penal.
- Reprendre el joc després d'haver-lo detingut per:
 - l'aplicació d'una targeta groga o roja per una incorrecció;
 - lesió;
 - substitució.

El xiulet NO és necessari per a:

- Detindre el joc per un:
 - servici de meta, servici de córner o servici de banda;
 - gol.



Targeta groga



Tir lliure indirecte



Targeta roja

- Reprende el joc després d'un:
 - tir lliure, servici de meta, servici de córner, servici de banda.

Si un xiulet s'usa innecessàriament de manera freqüent, el seu impacte serà menor quan siga necessari. Quan l'ús del xiulet siga necessari per a reprendre el joc, l'àrbitre ha de comunicar clarament als jugadors que el joc només es reprendrà després d'este senyal.

Llenguatge corporal

El llenguatge corporal és un instrument que ajuda l'àrbitre a:

- Controlar el partit.
- Demostrar autoritat i autocontrol.

El llenguatge corporal no servix per a:

- Justificar les decisions adoptades.

Obligacions i responsabilitats

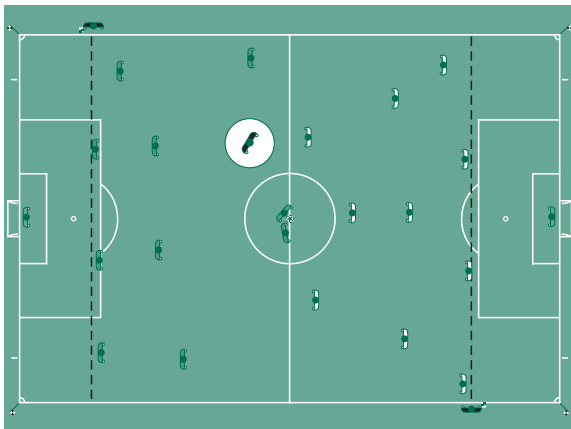
Els àrbitres assistents han d'ajudar l'àrbitre a dirigir el partit d'acord amb les Regles de Joc. També han d'assistir l'àrbitre en altres aspectes de la direcció d'un partit, a petició de l'àrbitre i sempre amb la seua supervisió. Això inclou responsabilitats com ara:

- Inspeccionar el terreny de joc, els balons que s'utilitzen i l'equipament dels jugadors.
- Determinar si s'han resolt els problemes amb l'equipament i els casos d'hemorràgies.
- Supervisar el procediment de substitució.
- Mantindre el control del temps, dels gols i de les incorreccions.

Posició de l'àrbitre assistent i cooperació amb l'àrbitre

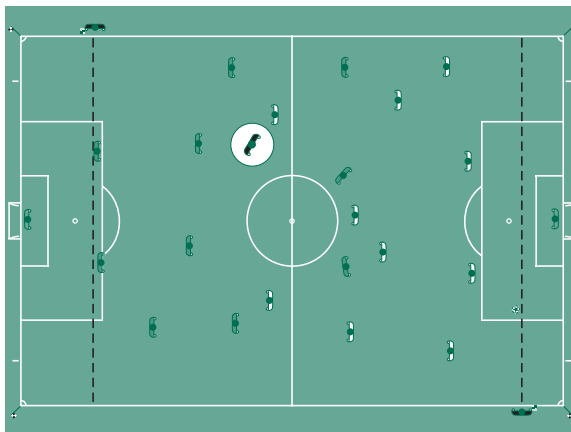
1. Servici inicial

Els àrbitres assistents han de situar-se a la mateixa altura que el penúltim defensor.



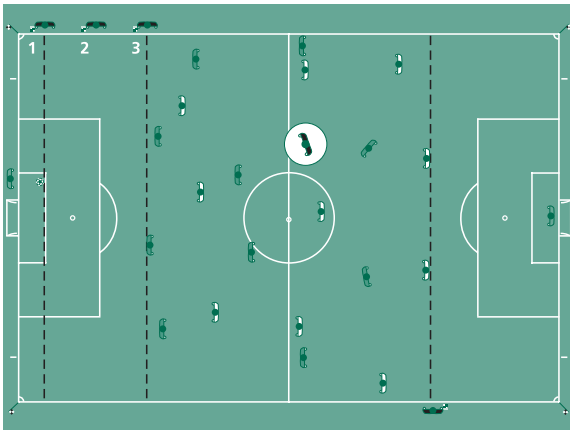
2. Posició general durant un partit

Els àrbitres assistents han de situar-se a l'altura del penúltim defensor o del baló, si este està més prop de la línia de meta que el penúltim defensor. Sempre han d'estar de cara al terreny de joc.



3. Servici de meta

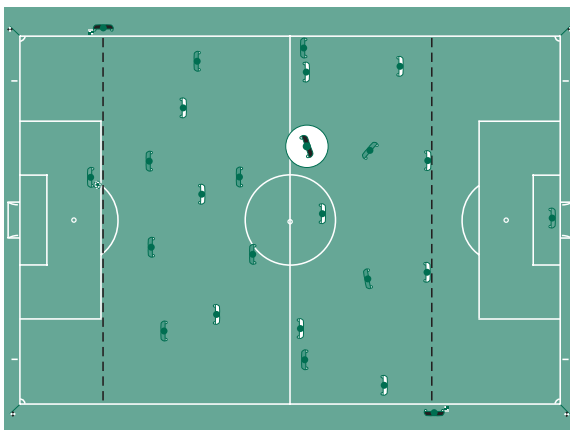
1. Els àrbitres assistents han de comprovar primer que el baló està dins de l'àrea de meta:
 - Si el baló no està col·locat correctament, l'àrbitre assistent ha de quedar-se en la seua posició, establir contacte visual amb l'àrbitre i alçar el banderí.
2. Quan el baló es col·loque correctament dins de l'àrea de meta, l'àrbitre assistent s'ha de situar a l'altura de la vora de l'àrea de penal per a controlar que el baló isca de l'àrea (baló en joc) i que els adversaris estiguen fora:
 - Si el penúltim defensor executa el servici de meta, l'àrbitre assistent s'ha de situar directament a l'altura de la vora de l'àrea de penal.
3. Finalment, l'àrbitre assistent ha d'adoptar una posició adequada per a controlar el fora de joc; això constitueix una prioritat absoluta.



4. El porter solta el baló de les mans

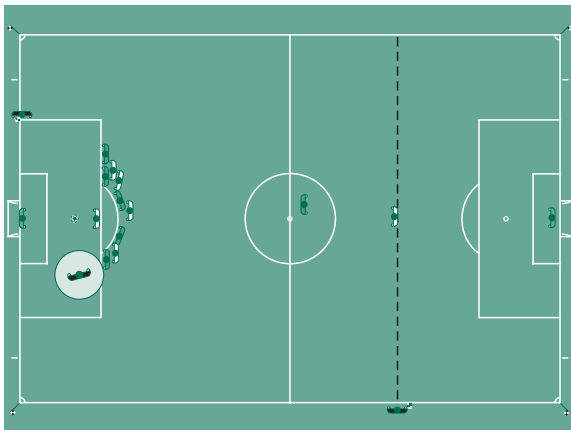
L'àrbitre assistent s'ha de situar a l'altura de la vora de l'àrea de penal i ha de controlar que el porter no toque el baló amb les mans fora d'esta àrea.

Quan el porter llance el baló, l'àrbitre assistent ha d'adoptar una posició adequada per a controlar el fora de joc; això constitueix una prioritat absoluta.



5. El tir de penal

L'àrbitre assistent s'ha de situar en la intersecció de la línia de meta i l'àrea de penal. Si el porter s'avança ostensiblement abans que es llance el tir i no es marca gol, l'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí.

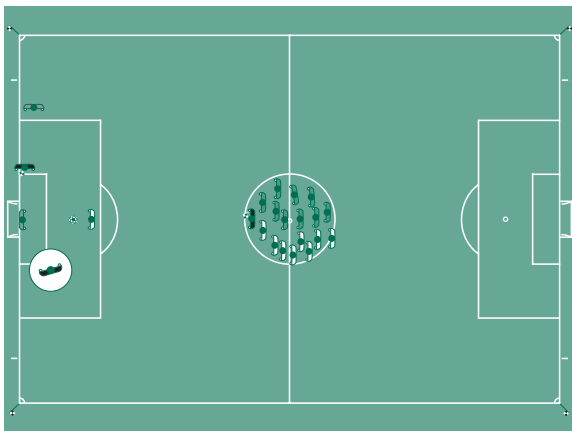


6. Tirs des del punt de penal

Un dels àrbitres assistents s'ha de situar en la intersecció de la línia de meta i l'àrea de meta. La seua tasca principal és controlar si el baló traspassa la línia de meta.

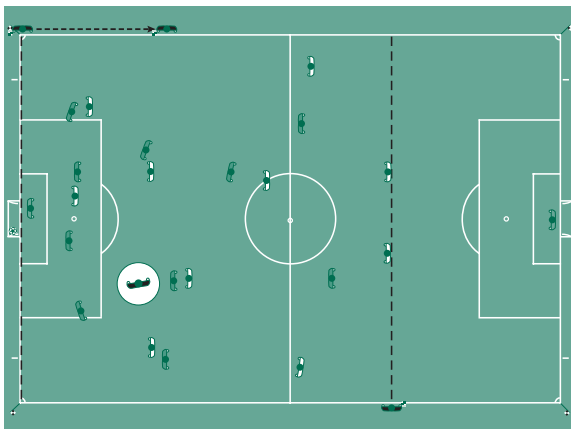
- Si queda clar que el baló ha travessat la línia de meta, l'àrbitre assistent ha d'establir contacte visual amb l'àrbitre sense fer cap altre senyal addicional.
- Si es marca un gol però no queda clar si el baló ha travessat la línia, l'àrbitre assistent ha d'alçar primer el banderí per a atraure l'atenció de l'àrbitre i, a continuació, ha de confirmar el gol.

L'altre àrbitre assistent s'ha de situar en el cercle central per a controlar la resta de jugadors dels dos equips.

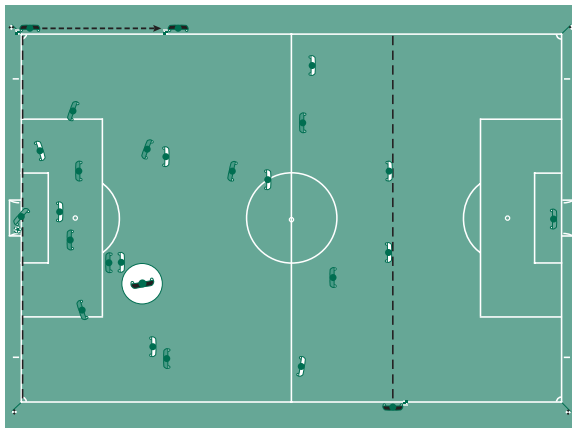


7. Situacions de “gol – no gol”

Si es marca un gol i no hi ha cap dubte pel que fa a la decisió, l'àrbitre i l'àrbitre assistent han d'establir contacte visual, i l'àrbitre assistent ha de córrer ràpidament 25 o 30 metres al llarg de la línia de banda en direcció cap a la línia de mig camp, sense alçar el banderí.



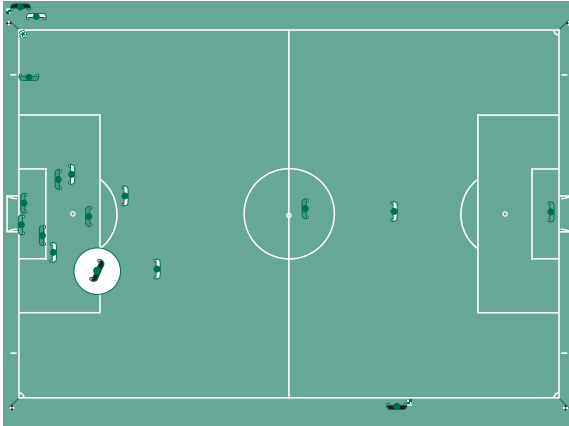
Si es marca un gol, però el baló pareix que encara està en joc, l'àrbitre assistent ha d'alçar primer el banderí per a atraure l'atenció de l'àrbitre, i després ha de continuar el procediment normal i córrer ràpidament 25 o 30 metres al llarg de la línia de banda en direcció a la línia de mig camp.



En aquelles situacions en què el baló no ha traspasat completament la línia de meta i el joc continua normalment perquè no s'ha marcat un gol, l'àrbitre ha d'establir contacte visual amb l'àrbitre assistent i, si cal, este li farà un senyal discret amb la mà.

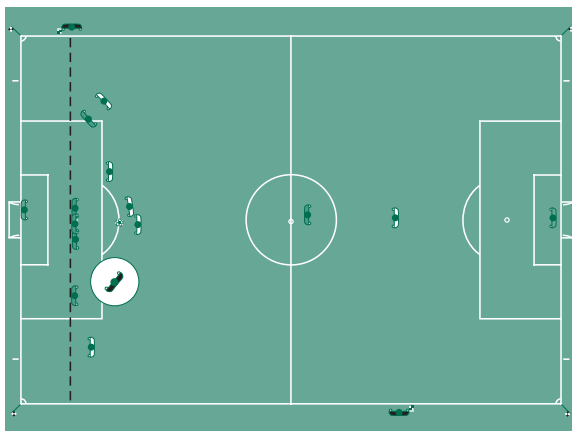
8. El servici de córner

Durant un servici de córner, l'àrbitre assistent s'ha de situar darrere del banderí de córner, a l'altura de la línia de meta. En esta posició no ha d'obstaculitzar l'executor del servici de córner. Ha de controlar que el baló estiga dins del quadrant del córner.



9. Tir lliure

Durant un tir lliure, l'àrbitre assistent s'ha de situar a l'altura del penúltim defensor per a controlar el fora de joc; això constitueix una prioritat absoluta. Però ha d'estar preparat per a seguir la trajectòria del baló i córrer al llarg de la línia de banda cap al banderí de córner si es llança un tir directe cap a la porteria.



Senyals

Com a regla general, els àrbitres assistents no han de fer senyals obvis amb les mans. No obstant això, en determinades situacions, un senyal discret amb la mà pot ser una ajuda valuosa per a l'àrbitre. Però el senyal ha de tindre un significat ben clar. El significat d'este senyal ha d'haver-se discutit i acordat en les conversacions prèvies al partit.

Tècniques de desplaçament

Com a regla general, els àrbitres assistents han d'estar de cara al terreny de joc mentres corren al llarg de la línia de banda. Els desplaçaments laterals han d'utilitzar-se per a distàncies curtes, fet que resulta especialment important en el moment de jutjar les situacions de fora de joc, i oferixen a l'àrbitre assistent millor camp de visió.

Senyal acústic 'beep'

Cal recordar als àrbitres assistents que el sistema de senyal acústic constituïx un senyal addicional que s'ha d'utilitzar només quan calga, amb l'objectiu d'atraure l'atenció de l'àrbitre.

Situacions en què el senyal acústic és útil:

- Fora de joc.
- Faltes (fora del camp visual de l'àrbitre).
- Servicis de banda, de córner i de meta (situacions en què el baló ix del terreny de joc i torna a entrar-hi).
- Situacions de gol, però el baló pareix que està en joc.

Senyals dels àrbitres assistents

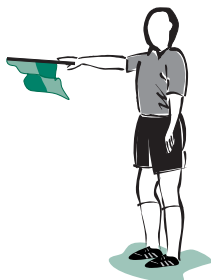


Substitució

Servici de banda
per al defensor



Servici de banda
per a l'atacant



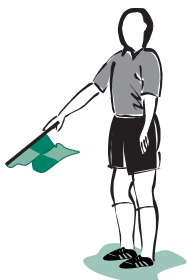
Servici de meta



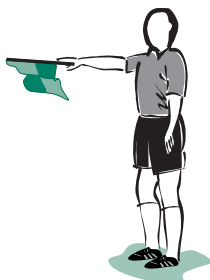
Servici de còrner



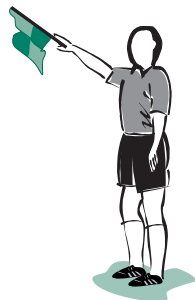
Fora de joc



Fora de joc
part pròxima
del camp



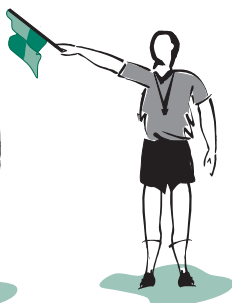
Fora de joc
centre del camp



Fora de joc
part més allunyada
del camp



Falta comesa per un defensor



Falta comesa per un atacant



Tècnica del banderí

El banderí de l'àrbitre assistent ha d'estar sempre visible per a l'àrbitre, desplegat i en posició baixa mentres corre.

Per a fer un senyal, l'àrbitre assistent ha de deixar de córrer, estar de cara al terreny de joc, establir contacte visual amb l'àrbitre i alçar el banderí amb un moviment deliberat (sense presa ni exageració). El banderí ha de ser com una extensió del braç.

L'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí amb la mà que utilitzarà per al pròxim senyal en una seqüència. Si canvien les circumstàncies i es veu obligat a utilitzar l'altra mà per al senyal següent, l'àrbitre assistent ha de passar el banderí a l'altra mà per davall de la cintura.

Cada vegada que l'àrbitre assistent assenyal que el baló es troba fora de joc, ha de mantindre el senyal fins que l'àrbitre se n'adone.

Si l'àrbitre assistent alça el banderí per una conducta violenta i l'àrbitre no se n'adona immediatament del senyal:

- Si el joc es deté per a prendre les mesures disciplinàries pertinents, s'ha de reprendre segons les Regles de Joc (tir lliure, penal, etc.).
- Si el joc ja s'ha représ, només es poden adoptar mesures disciplinàries, però no es pot penalitzar la infracció amb un tir lliure, penal, etc.

Servici de banda

Quan el baló traspassa la línia de banda prop de la posició de l'àrbitre assistent, este ha d'assenyalar directament la direcció del servici de banda.

Quan el baló traspassa la línia de banda lluny de la posició de l'àrbitre assistent i la decisió de servici de banda és clara, l'àrbitre assistent ha d'assenyalar directament la direcció del servici de banda.

Quan el baló traspassa la línia de banda lluny de la posició de l'àrbitre assistent, però el baló pareix que encara està en joc, o si l'àrbitre assistent té algun dubte respecte de la direcció, ha d'alçar el banderí per a indicar a l'àrbitre que el baló està fora de joc, establir contacte visual amb ell i ajustar-se al senyal d'este.

Servici de córner / Servici de meta

Quan el baló traspassa la línia de meta prop de la posició de l'àrbitre assistent, este ha d'assenyalar directament amb la mà dreta (millor camp visual) si es tracta d'un servici de meta o de córner.

Quan el baló traspassa la línia de meta prop de la posició de l'àrbitre assistent però el baló pareix que està encara en joc, este ha d'alçar primer el banderí per a informar l'àrbitre que el baló es troba fora de joc, i posteriorment indicar si es tracta d'un servici de meta o de córner.

Quan el baló traspassa la línia de meta lluny de la posició de l'àrbitre assistent, este ha d'alçar el banderí per a informar l'àrbitre que el baló es troba fora de joc, establir contacte visual amb ell, i ajustar-se a la decisió d'este. L'àrbitre assistent també pot efectuar un senyal directe si la decisió és clara.

Fora de joc

Després d'una decisió de fora de joc, l'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí. A continuació, l'ha d'utilitzar per a indicar en quina zona del camp es comet la infracció.

Si l'àrbitre no veu el banderí immediatament, l'àrbitre assistent ha de mantindre el senyal fins que l'àrbitre se n'adone o el baló estiga clarament en possessió de l'equip defensor.

L'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí amb la mà dreta per a tindre millor camp visual.

Substitució

En cas de substitució, l'àrbitre assistent ha de ser informat primerament pel quart àrbitre. A continuació, ha de realitzar el senyal de substitució a l'àrbitre durant la següent interrupció del joc. L'àrbitre assistent no ha de desplaçar-se cap a la línia central, ja que és el quart àrbitre l'encarregat del procediment de substitució.

Si no hi ha quart àrbitre, l'àrbitre assistent s'ha d'encarregar del procediment de substitució. En este cas, l'àrbitre ha d'esperar que l'àrbitre assistent torne a la posició original abans de reprendre el joc.

Faltes

L'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí quan es cometa una falta o una incorrecció prop d'ell o fora del camp visual de l'àrbitre. En les altres situacions ha d'esperar i donar la seua opinió si li la demanen. En este cas, l'àrbitre assistent ha d'informar l'àrbitre del que ha vist i quins jugadors hi estan implicats.

Abans d'assenyalar una infracció, l'àrbitre assistent ha de determinar si:

- La infracció s'ha comés més prop d'ell que de l'àrbitre (en determinades circumstàncies, això s'aplica per a infraccions comeses dins de l'àrea de penal).
- La infracció s'ha comés fora del camp visual de l'àrbitre, o si el seu camp visual estava obstaculitzat.
- L'àrbitre ha aplicat avantatge perquè ha vist la infracció.

Quan es cometa una falta o una incorrecció, l'àrbitre assistent:

- Ha d'alçar el banderí amb la mateixa mà que utilitzarà per a assenyalar la direcció, i això oferirà a l'àrbitre una clara indicació de qui ha comés la falta.
- Ha d'establir contacte visual amb l'àrbitre.
- Ha d'agitar lleugerament el banderí (evitant qualsevol moviment excessiu o agressiu).
- Ha d'utilitzar, si cal, el senyal electrònic acústic *beep*.

L'àrbitre assistent ha d'utilitzar la tècnica d'“esperar i veure”, per a permetre que continue la jugada, i no ha d'alçar el banderí quan l'equip contra el qual s'ha comés la falta es beneficiï d'un avantatge. En este cas, és important que l'àrbitre assistent establisca contacte visual amb l'àrbitre.

Faltes fora de l'àrea de penal

Quan es cometa una falta fora de l'àrea de penal (prop del límit de l'àrea de penal), l'àrbitre assistent ha d'establir contacte visual amb l'àrbitre per a veure on està i quina mesura ha pres. L'àrbitre assistent ha de quedar-se parat a l'altura de la línia frontal de l'àrea de penal i, si cal, alçar el banderí.

En situacions de contraatac, l'àrbitre assistent ha d'estar en condició d'informar si s'ha comés o no una falta, si la falta s'ha comés dins o fora de l'àrea de penal (això constituïx una prioritat absoluta), i quina sanció disciplinària s'ha d'adoptar.

Faltes dins de l'àrea de penal

Quan es cometa una falta dins de l'àrea de penal fora del camp de visió de l'àrbitre, especialment prop de l'àrbitre assistent, este ha d'establir, en primer lloc, contacte visual amb l'àrbitre per a veure on està i quina mesura ha pres. Si l'àrbitre no ha pres cap mesura, l'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí, utilitzar el senyal acústic i desplaçar-se visiblement al llarg de la línia de banda cap al banderí de córner.

Enfrontament col·lectiu

En situacions d'enfrontament col·lectiu de jugadors, l'àrbitre assistent més pròxim entrarà en el terreny de joc per a ajudar l'àrbitre. L'altre àrbitre assistent ha d'observar igualment la situació i prendre nota dels detalls de l'incident.

Consultes

Pel que fa a les qüestions disciplinàries, el contacte visual i un senyal discret amb la mà de l'àrbitre assistent a l'àrbitre pot ser suficient en determinats casos.

En els casos en què cal una consulta directa, l'àrbitre assistent pot entrar 2 o 3 metres en el terreny de joc. Quan estiguen parlant entre ells, l'àrbitre i l'àrbitre assistent han de girar-se cap al terreny de joc per a evitar ser entesos.

Distància de la barrera

Quan es concedisca un tir lliure molt prop de la línia de banda i d'on es troba l'àrbitre assistent, este pot entrar en el terreny de joc per a ajudar a assegurar que la barrera es col·loca a 9,15 m del baló. En este cas, l'àrbitre ha d'esperar que l'àrbitre assistent torne a la seua posició abans de reprendre el joc.

Recuperació de temps perdut

Les interrupcions en el joc són un aspecte totalment normal d'un partit (per exemple, servicis de banda, servicis de meta, etc.). El temps perdut només s'ha de recuperar quan les interrupcions del joc siguin excessives.



El quart àrbitre ha d'indicar el temps mínim que s'ha de recuperar, decidit per l'àrbitre, al final de l'últim minut de cada període de joc.

L'anunci del temps que s'ha de recuperar no indica el temps exacte que queda del partit. El temps es pot incrementar si l'àrbitre ho considera oportú, però en cap cas es pot reduir.

L'àrbitre no ha de compensar cap errada de cronometratge del primer temps augmentant o reduint el període de joc del segon temps.

Baló a terra

Qualsevol jugador pot participar en un baló a terra (fins i tot el porter). No hi ha un nombre mínim o màxim de jugadors que puguen participar en un baló a terra. L'àrbitre no pot decidir qui participa en un baló a terra.



El balón en el terreny de joc toca una persona que no és un jugador

Si el balón està en joc i toca l'àrbitre, o un àrbitre assistent que es troba temporalment en el camp, el joc continua, ja que l'àrbitre i els àrbitres assistents formen part del partit.

Gol no marcat

Si un àrbitre assenyala gol abans que el baló traspasse completament la línia de meta i s'adona immediatament de l'error, el joc es reprén amb un baló a terra *(vegeu p. 3).

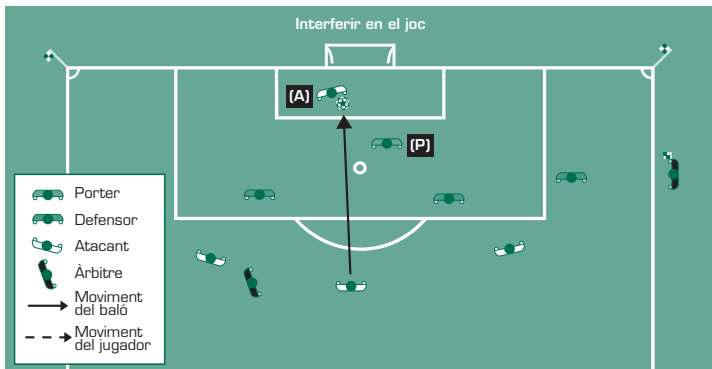
Infraccions

Quan es xiule un fora de joc, l'àrbitre ha d'atorgar un tir lliure indirecte, que s'ha de llançar des del lloc on estava el jugador infractor quan un company seu va tocar o va jugar el baló.

Si un defensor ix del camp per la seua línia de meta amb la finalitat de situar un adversari en posició de fora de joc, l'àrbitre ha de permetre que el joc continue i, quan el baló estiga fora del joc, ha d'amonestar el defensor per abandonar deliberadament el terreny de joc sense la seua autorització.

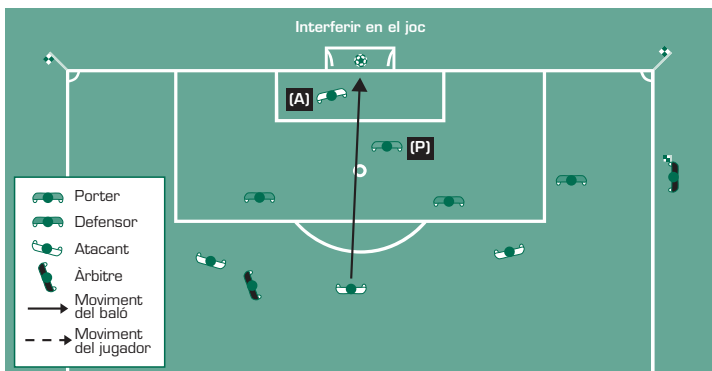
El fet que un jugador en posició de fora de joc isca del terreny de joc per a indicar a l'àrbitre que no participa activament en el joc no constitueix una infracció per si mateixa. Però si l'àrbitre considera que el jugador ha eixit del camp per raons tàctiques per a obtindre un avantatge il·lícit quan entra en el terreny de joc, ha d'amonestar el jugador per conducta antiesportiva. El jugador ha de sol·licitar el permís de l'àrbitre per a entrar en el terreny de joc.

Si un atacant es queda immòbil entre els pals de la porteria i la part interior de la xàrcia quan el baló entra en la porteria, es considera gol. Però si l'atacant distrau un adversari, el gol no és vàlid, s'ha d'amonestar el jugador per conducta antiesportiva i es reprèn el joc amb baló a terra, executat des d'on estava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).



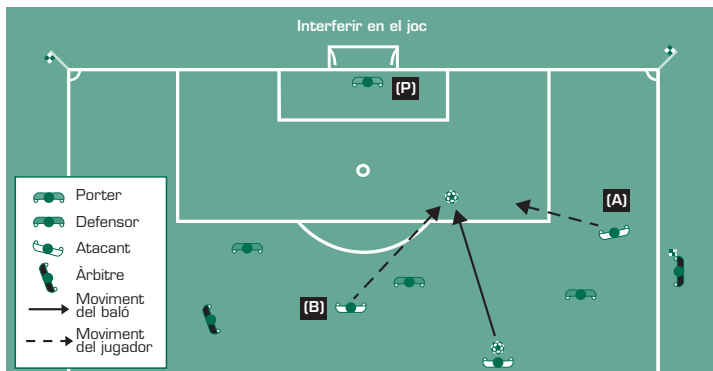
1. Infracció de fora de joc

Un atacant que està en posició de fora de joc (A), sense interferir en un adversari, **toca el baló**. L'àrbitre assistent ha d'alçar el banderí quan el jugador **toque el baló**.



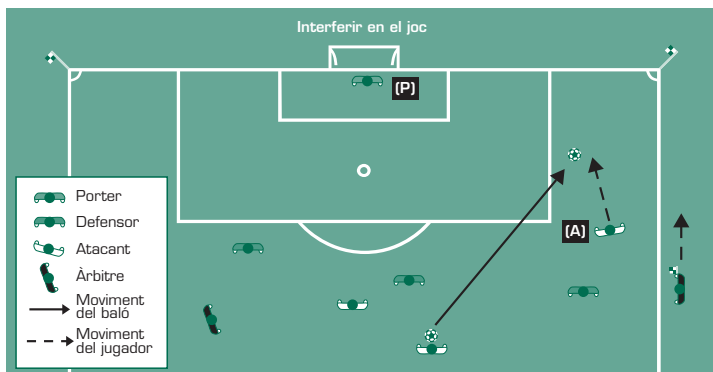
2. No hi ha infracció de fora de joc

Un atacant que està en posició de fora de joc (A), sense interferir en un adversari, **no toca el baló**. No es pot sancionar el jugador perquè no toca el baló.



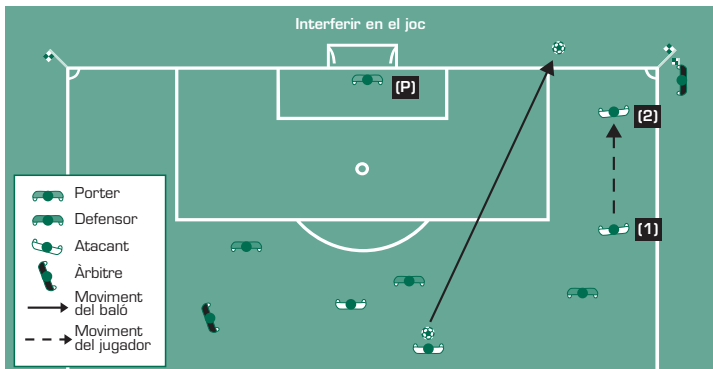
3. No hi ha infracció de fora de joc

Un atacant que està **en posició de fora de joc (A)** corre cap al baló, i un company que **no està en posició de fora de joc (B)** corre també cap al baló i el juga. No es pot sancionar el jugador (A) perquè no toca el baló.



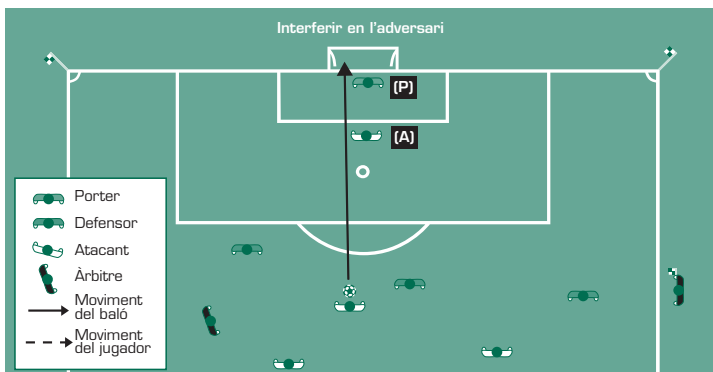
4. Infracció de fora de joc

Un jugador **en posició de fora de joc (A)** pot ser sancionat abans que jugue o toque el baló si, en opinió de l'àrbitre, cap altre company en posició correcta (no fora de joc) té l'oportunitat de jugar el baló.



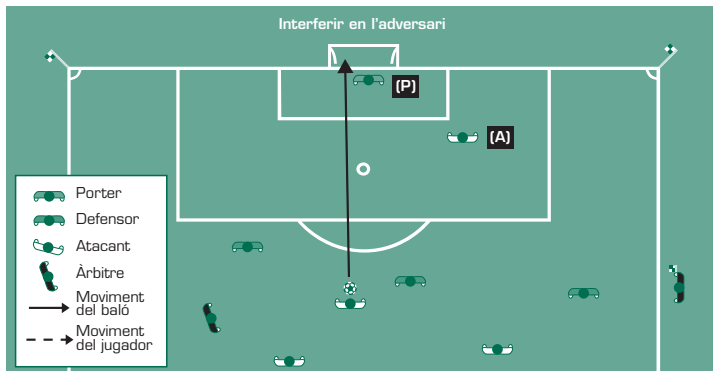
5. Servici de meta

Un atacant que està **en posició de fora de joc** (1) corre cap al baló i **no el toca**. L'àrbitre ha d'assenyalar un **servici de meta**.



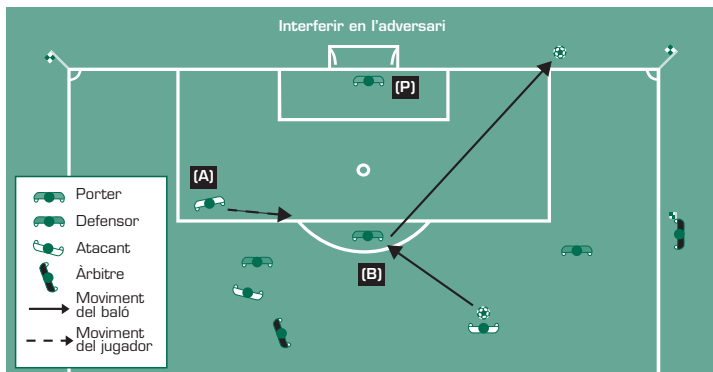
6. Infracció de fora de joc

Un atacant que està **en posició de fora de joc** (A) obstrueix el camp visual del portador. L'atacant ha de ser sancionat perquè impedisca a un adversari jugar o poder jugar el baló.



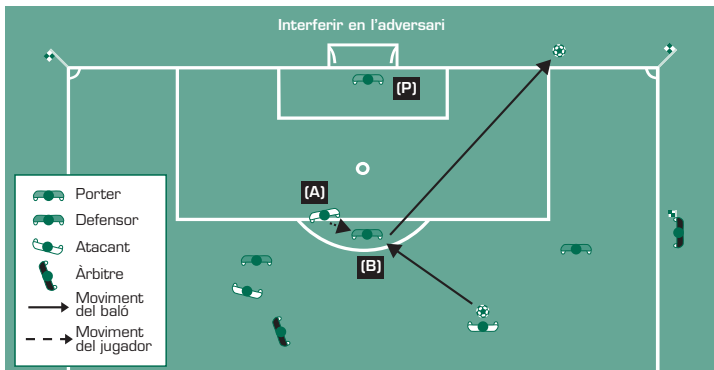
7. No hi ha infracció de fora de joc

Un atacant que està **en posició de fora de joc (A)** **no obstruïx** el camp visual del porter ni fa cap gest o moviment que l'enganye o el distraiga.



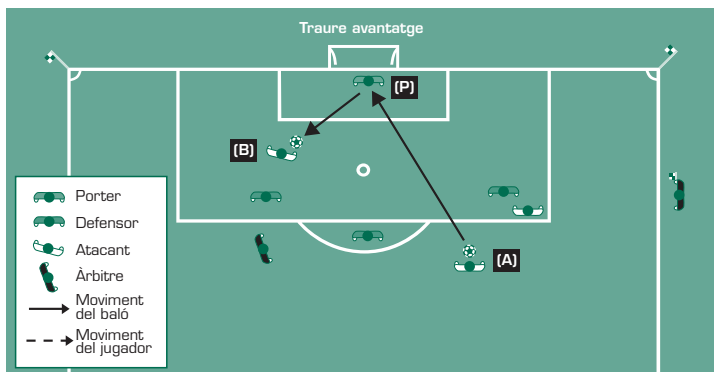
8. No hi ha infracció de fora de joc. Servici de córner

Un atacant que està **en posició de fora de joc (A)** corre cap al baló, però no impedeix que l'adversari el jugue o pugui jugar-lo. (A) **no** fa cap gest o moviment que enganye o distraiga (B).



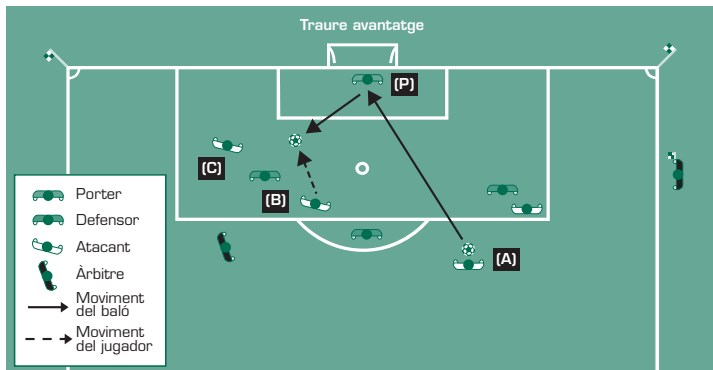
9. Infracció de fora de joc

Un atacant que està **en posició de fora de joc** (A) corre cap al baló i impeditx que l'adversari (B) jugue o pugui jugar el baló. El jugador (A) fa un gest o un moviment que enganya o distrau el jugador (B).



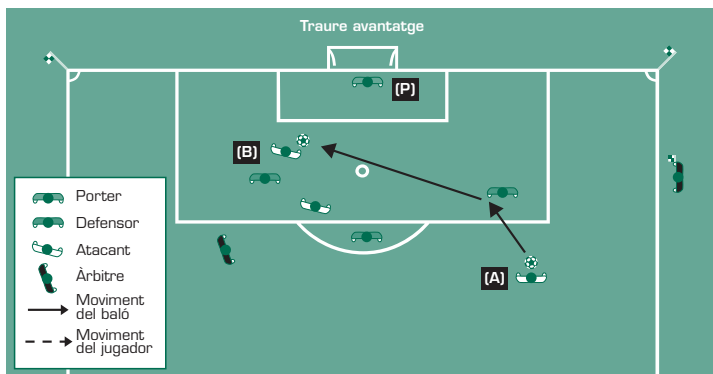
10. Infracció de fora de joc

El llançament d'un company (A) rebota del porter cap al jugador (B), que és sancionat per **jugar el baló**, ja que prèviament estava **en posició de fora de joc**.



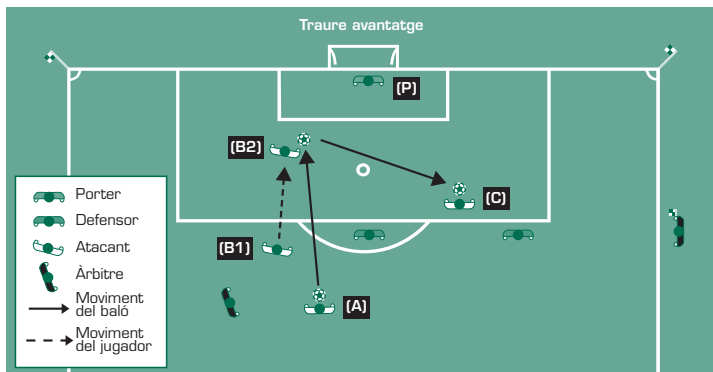
11. No hi ha infracció de fora de joc

El llançament d'un company (A) rebota en el porter (P). El jugador (B), que no està en posició de fora de joc, juga el baló. El jugador (C), **en posició de fora de joc**, no és sancionat perquè no obté avantatge pel fet d'estar en eixa posició, ja que no toca el baló.



12. Infracció de fora de joc

El llançament d'un company (A) rebota d'un adversari a l'atacant (B), que és sancionat per **jugar el baló** després d'haver estat **en posició de fora de joc**.



13. No hi ha infracció de fora de joc

Un atacant (C) que **està en posició de fora de joc** no interferix en un adversari en el moment que un company (A) passa el baló al jugador (B1), que no està en posició de fora de joc, el qual corre cap a la porteria de l'adversari i passa el baló (B2) al company (C). L'atacant (C) no pot ser sancionat perquè, quan el seu company (B) li passa el baló, **no està en posició de fora de joc**.

Requisits bàsics per a determinar una falta

Perquè una infracció es considere falta:

- L'ha de cometre un jugador.
- S'ha de produir en el terreny de joc.
- Ha de tindre lloc mentres el baló estiga en joc.

Si l'àrbitre deté el joc a causa d'una infracció comesa fora del terreny de joc (quan el baló està en joc), el partit es reprén amb un baló a terra, executat des d'on estava el baló en el moment que es va detindre el joc *(vegeu p. 3).

Imprudència, temeritat o ús d'una força excessiva

Per *imprudència* s'entén l'actitud d'un jugador que entra a un adversari sense parar atenció o consideració, o que actua sense precaució.

- No cal una sanció disciplinària addicional si la falta es considera imprudent.

Per *temeritat* s'entén l'actitud d'un jugador que actua sense tindre en compte el risc o les conseqüències del seu acte per a l'adversari.

- S'ha d'amonestar el jugador que actue de manera temerària.

Per *ús d'una força excessiva* s'entén l'actitud d'un jugador que s'excedix en l'ús de la força, amb el risc de lesionar l'adversari.

- S'ha d'expulsar el jugador que faça ús d'una força excessiva.

Càrrega contra un adversari

L'acció de carregar contra un adversari representa una pugna per un espai utilitzant el contacte físic, sense usar els braços o els colzes, quan el baló està a distància de joc.

És una infracció carregar contra un adversari:

- De manera imprudent.
- De manera temerària.
- Utilitzant una força excessiva.

Subjectar un adversari

Subjectar un adversari inclou l'acció d'impedir-li avançar o desplaçar-se utilitzant les mans, els braços o el cos.

Es recorda als àrbitres que han d'intervindre ràpidament i amb fermesa quan un jugador comet la infracció de subjectar un adversari, especialment dins de l'àrea de penal en els servicis de córner i en els tir lliures.

En esta situació, l'àrbitre:

- Ha d'advertir qualsevol jugador que subjecta un oponent abans que el baló estiga en joc.
- Ha d'amonestar el jugador si continua subjectant l'adversari abans que el baló estiga en joc.
- Ha de concedir un tir lliure directe o un tir de penal, i amonestar el jugador si la infracció es comet quan el baló està en joc.

Si un defensor comença a subjectar un adversari fora de l'àrea de penal i continua subjectant-lo dins l'àrea, l'àrbitre concedirà un tir de penal.

Sancions disciplinàries

- S'ha d'amonestar per conducta antiesportiva qualsevol jugador que subjecte un adversari per evitar que reba el baló o que se situe en una posició avantatjosa.
- S'ha d'expulsar un jugador si impedeix una clara oportunitat de gol subjectant un adversari.
- No s'ha d'aplicar cap sanció disciplinària en altres situacions en què se subjecte l'adversari.

Represa del joc

- Tir lliure directe des del lloc on es comet la infracció *(vegeu p. 3) o tir de penal si la infracció es comet en l'àrea de penal.

Toc del baló amb la mà

Hi ha mans quan un jugador toca de manera deliberada el baló amb les mans o el braç. L'àrbitre ha de considerar les següents circumstàncies:

- El moviment de la mà cap al baló (no del baló cap a la mà).
- La distància entre l'adversari i la mà (baló que arriba de manera inesperada).
- La posició de la mà no pressuposa necessàriament una infracció.
- Tocar el baló amb un objecte que es porta en la mà (com ara roba, monyiquera, etc.) constitueix una infracció.
- Colpejar el baló amb un objecte llançat (una bota, una monyiquera, etc.) constitueix una infracció.

Sancions disciplinàries

Hi ha circumstàncies que requereixen una amonestació per conducta antiesportiva quan un jugador toca el baló deliberadament amb la mà. Per exemple, quan el jugador:

- Toca deliberadament i manifesta el baló amb la mà per a impedir que un adversari el reba.
- Intenta marcar un gol tocant deliberadament el baló amb la mà.

No obstant això, s'ha d'expulsar el jugador que impedisca un gol o una clara oportunitat de gol tocant deliberadament el baló amb la mà. Esta sanció no emana de l'acció del jugador de tocar intencionadament el baló amb la mà, sinó de la intervenció inacceptable i deslleial per a impedir que es marque un gol.

Represa del joc

- Tir lliure directe des d'on es comet la infracció *(vegeu p. 3) o tir de penal.

Fora de la seua àrea de penal, el porter està subjecte a les mateixes restriccions, pel que fa a tocar el baló amb les mans, que qualsevol altre jugador. Dins de la seua àrea de penal, el porter no comet infraccions de mans sancionables amb tir lliure directe ni de conducta antiesportiva relacionada amb faltes de mans. No obstant això, pot cometre altres infraccions sancionables amb tirs lliures indirectes.

Infraccions del porter

Els porters no poden retindre el baló en les mans més de sis segons. Es considera que el porter està en possessió del baló:

- Mentres tinga el baló en les mans o entre la mà i qualsevol superfície (per exemple, el sòl, el seu cos).
- Mentres subjecte el baló amb la mà oberta i estesa.
- Mentres bote el baló a terra o el llance a l'aire.

Quan el porter controla el baló amb les mans, cap adversari el pot atacar.

El porter no pot tocar el baló amb les mans dins de la seua àrea de penal en les següents circumstàncies:

- Quan, després d'haver-lo posat en joc, cap altre jugador l'ha tocat.
 - Es considera que el porter controla el baló quan el toca amb qualsevol part de les mans o dels braços, excepte si el baló rebota accidentalment en ell, per exemple, després d'haver efectuat una parada.
 - El porter també està en possessió del baló quan el para deliberadament.
- Quan un company li l'ha cedit intencionadament amb el peu.
- Quan l'ha rebut directament d'un servei de banda llançat per un company.

Represa del joc

- Tir lliure indirecte des d'on es comet la infracció *(vegeu p. 3).

Infraccions contra el porter

- El fet d'impedir que el porter traga el baló amb les mans constituïx una infracció.
- S'ha de sancionar un jugador per jugar de manera perillosa si juga o intenta jugar el baló amb el peu quan el porter intenta traure'l.

- El fet de restringir el moviment del porter intentant impedir-li els moviments, per exemple, durant un servici de córner, constituïx una infracció.

Joc perillós

Per *joc perillós* s'entén qualsevol acció d'un jugador que, a l'intentar jugar el baló, pose en perill algú (fins i tot a ell mateix). Esta acció es comet amb un adversari prop i impeditx que este jugue el baló per por a lesionar-se. L'acció només constituïx una infracció quan afecta un jugador adversari.

Es permeten les jugades de xilena o titora sempre que, segons el parer de l'àrbitre, no constituïsqen cap perill per a l'adversari.

Jugar de manera perillosa no implica necessàriament un contacte físic entre els jugadors. Si es produïx un contacte físic, l'acció passa a ser una infracció sancionable amb un tir lliure directe o un tir de penal. En cas de contacte físic, l'àrbitre ha de considerar detingudament la possibilitat que s'haja comés també un acte de conducta antiesportiva.

Sancions disciplinàries

- Si el jugador juga de manera perillosa en una disputa normal, l'àrbitre no ha de prendre cap mesura disciplinària. Si l'acció es realitza amb un clar risc de lesió, l'àrbitre ha d'amonestar el jugador.
- Si un jugador impeditx una clara oportunitat de gol jugant de manera perillosa, l'àrbitre l'expulsarà.

Represa del joc

- Tir lliure indirecte des d'on es comet la infracció *(vegeu p. 3).
- Si es produïx un contacte físic, es comet una infracció diferent, sancionable amb un tir lliure directe o un tir de penal.

Obstaculitzar l'avanç d'un adversari

Obstaculitzar l'avanç d'un adversari significa situar-se en la trajectòria d'un adversari per a obstaculitzar-lo, bloquejar-lo, alentir-lo o forçar-lo a canviar de direcció quan el baló no està a distància de joc dels jugadors involucrats.

Tots els jugadors tenen dret a la seua posició en el terreny de joc; estar en el camí d'un adversari no és el mateix que situar-se en el camí d'un contrari.

Es permet cobrir el baló. Un jugador que se situa entre un adversari i el baló per motius tàctics no comet una infracció mentre el baló es trobe a distància de joc i el jugador no retinga l'adversari amb els braços o el cos. Si el baló està a distància de joc, un jugador pot carregar contra un adversari de manera reglamentària.



Retardar la represa del joc per a mostrar una targeta

Quan l'àrbitre decidisca mostrar una targeta, siga per a amonestar o siga per a expulsar un jugador, el joc no ha de reprendre's fins que no es mostre la targeta.

Amonestacions per conducta antiesportiva

Es pot amonestar un jugador per conducta antiesportiva per diferents circumstàncies. Per exemple, si el jugador:

- Comet de manera temerària una de les sis infraccions sancionables amb un tir lliure directe.
- Comet una falta tàctica per a impedir un atac prometedor.
- Subjecta l'adversari amb l'objectiu tàctic d'allunyar-lo del baló o d'impedir-li que l'obtinga.
- Toca el baló amb la mà per a impedir que un adversari controle el baló o ataque (amb l'excepció del porter dins de la seua àrea de penal).
- Toca el baló amb la mà per a intentar marcar un gol (tant si ho aconsegueix com si no, ja que la intenció de marcar un gol amb la mà constituïx una conducta antiesportiva).
- Intenta enganyar l'àrbitre fingint una lesió o pretenent haver estat objecte d'infracció (simulació).
- Canvia el lloc amb el porter durant el joc sense permís de l'àrbitre.
- Actua de manera que evidencie falta de respecte pel joc.
- Juga el baló quan està eixint del terreny de joc després d'haver rebut permís per a abandonar-lo.
- Distrau verbalment un adversari durant el joc o en la represa del joc.
- Fa marques no autoritzades en el terreny de joc.

Celebració d'un gol

Encara que es permet que els jugadors expressen la seua alegria quan marquen un gol, la celebració no ha de ser excessiva.

La FIFA accepta que se celebre raonablement un gol. Però no s'ha d'encoratjar la pràctica de celebracions coreografiades si estes ocasionen una pèrdua de temps excessiva; en este cas, els àrbitres han d'intervindre.

S'amonesta un jugador si, segons el parer de l'àrbitre:

- Fa gests provocadors, irrisoris o exaltats.
- S'enfila a les tanques perimètriques per a celebrar un gol.
- Es lleva la camiseta per damunt del cap o s'hi cobrix el cap.
- Es cobrix el cap o la cara amb una màscara o articles similars.

El fet d'abandonar el camp per a celebrar un gol no és, per si mateix, una infracció punible, però és essencial que els jugadors tornen immediatament al terreny de joc.

Els àrbitres han d'actuar de manera preventiva i utilitzar el sentit comú a l'hora d'encarar les celebracions d'un gol.

Desaprovació amb paraules o accions

S'ha d'amonestar el jugador que desaprova (verbalment o no) la decisió de l'àrbitre.

El capità d'un equip no gaudix d'una categoria especial o de cap privilegi segons les Regles de Joc, però té un cert grau de responsabilitat pel que fa a la conducta del seu equip.

Retardar la represa del joc

Els àrbitres han d'amonestar els jugadors que retarden la represa del joc per mitjà de les tàctiques següents:

- Llançar un tir lliure des d'un lloc incorrecte amb la intenció d'obligar l'àrbitre a ordenar-ne la repetició.
- Simular la intenció de llançar un servici de banda, però deixar de sobte el baló a un company perquè efectue el servici.
- Xutar el baló lluny o emportar-se'l amb les mans després que l'àrbitre haja parat el joc.
- Retardar excessivament el llançament d'un servici de banda o d'un tir lliure.
- Retardar l'eixida del terreny de joc durant una substitució.
- Provocar una confrontació tocant el baló intencionadament després que l'àrbitre haja parat el joc.

Infraccions persistents

Els àrbitres han de parar especial atenció respecte dels jugadors que infringixen persistentment les Regles de Joc. Han de considerar, abans de tot, que, inclús quan un jugador comet diferents infraccions, ha de ser amonestat per infringir amb reincidència les regles.

El nombre a partir del qual es pot parlar de persistència no està definit, sinó que depèn de la lliure apreciació de l'àrbitre, i ha d'avaluar-se dins d'una perspectiva de gestió eficaç del partit.

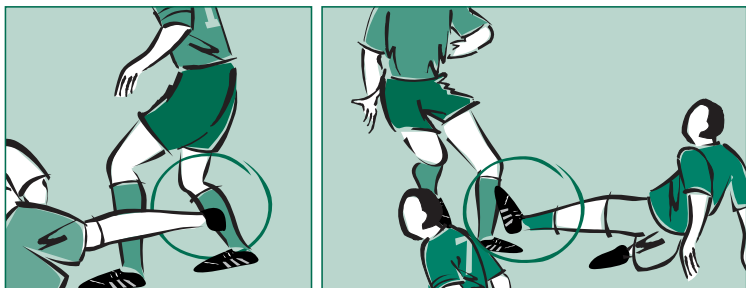
Joc brusc greu

Un jugador és culpable de joc brusc greu si utilitza una força excessiva o brutalitat contra l'adversari en el moment de disputar el baló en joc.

Qualsevol jugador que es llance sobre un contrari per a disputar el baló des de davant, des de darrere o des dels costats, usant una cama o les dos amb una força excessiva i posant en perill la integritat física de l'adversari, és culpable de joc brusc greu.

En situacions de joc brusc greu no s'aplica l'avantatge, llevat que hi haja una clara oportunitat de marcar un gol. En este cas, l'àrbitre ha de mostrar la targeta roja en la següent interrupció del joc.

S'ha d'expulsar qualsevol jugador culpable de joc brusc greu, i el joc es reprén amb un tir lliure directe des d'on es comet la infracció *(vegeu p. 3), o amb un tir de penal (si la infracció es produïx en l'àrea de penal de l'infractor).



Conducta violenta

Un jugador és culpable de conducta violenta si utilitza una força excessiva o brutalitat contra un adversari quan no es disputen el baló.

També és culpable de conducta violenta si usa una força excessiva o brutalitat contra un company, un espectador, els àrbitres del partit o qualsevol altra persona.

La conducta violenta pot ocórrer dins o fora del terreny de joc, tant si el baló està en joc com si no.

En situacions de conducta violenta no s'aplica l'avantatge, llevat que hi haja una clara oportunitat de marcar un gol. En este cas, l'àrbitre ha de mostrar la targeta roja en la següent interrupció del joc.

Cal recordar als àrbitres que la conducta violenta sovint comporta un enfrontament col·lectiu de jugadors, i que ells han d'impedir-ho amb una intervenció activa.

Un jugador, un suplent o un jugador substituït culpable de conducta violenta ha de ser expulsat.

Represa del joc

- Si el baló està fora de joc, el partit es reprén segons la decisió adoptada anteriorment.
- Quan el baló està en joc i la infracció ocorre fora del terreny de joc:
 - si el jugador ja està fora del terreny de joc i comet la infracció, el joc es reprén amb un baló a terra* executat des d'on estava el baló quan es va detindre el joc;*
 - si el jugador abandona el terreny de joc per a cometre la infracció, el joc es reprén amb tir lliure indirecte des d'on estava el baló quan es va detindre el joc.*
- Si el baló està en joc i un jugador comet una infracció dins del terreny de joc:
 - contra un adversari, el joc es reprén amb un tir lliure directe des d'on es va produir la infracció,* o amb tir de penal;
 - contra un company, el joc es reprén amb un tir lliure indirecte en el lloc on es va produir la infracció;*
 - contra un suplent o un jugador substituït, el joc es reprén amb un tir lliure indirecte en el lloc on estava el baló quan es va detindre el joc;*
 - contra l'àrbitre o un àrbitre assistent, el joc es reprén amb un tir lliure indirecte des d'on es va produir la infracció;*
 - contra qualsevol altra persona, el joc es reprén amb un baló a terra executat des d'on estava el baló quan es va detindre el joc.*

*(vegeu p. 3).

Infraccions relacionades amb el llançament d'objectes (o del baló)

Si el baló està en joc i un jugador, un suplent o un jugador substituït llança un objecte contra un adversari o una altra persona de manera temerària, l'àrbitre detindrà el joc i amonestarà el jugador, el suplent o el jugador substituït.

Si el baló està en joc i un jugador, un suplent o un jugador substituït llança un objecte contra un adversari o una altra persona utilitzant una força excessiva, l'àrbitre detindrà el joc i expulsarà el jugador, el suplent o el jugador substituït per conducta violenta.

Represa del joc

- Si un jugador està dins de la seua àrea de penal i llança un objecte contra un adversari fora de l'àrea de penal, l'àrbitre reprén el joc amb un tir lliure directe a favor de l'equip contrari des del lloc on l'objecte va colpejar o haguera colpejat l'adversari.
- Si un jugador està fora de la seua àrea de penal i llança un objecte contra un adversari que es troba dins l'àrea de penal de l'infractor, l'àrbitre reprén el joc amb un tir de penal.
- Si un jugador està dins del terreny de joc i llança un objecte contra una persona fora del terreny de joc, l'àrbitre reprén el joc amb un tir lliure indirecte des del lloc on estava el baló quan es va detindre el joc *(vegeu p. 3).
- Si un jugador està fora del terreny de joc i llança un objecte contra un adversari dins del terreny de joc, l'àrbitre reprén el joc amb un tir lliure directe a favor de l'equip contrari des del lloc on l'objecte va colpejar o haguera colpejat l'adversari, o amb un tir de penal.
- Si un suplent o un jugador substituït està fora del terreny de joc i llança un objecte contra un rival dins del terreny de joc, l'àrbitre reprén el partit amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari des d'on estava el baló quan es va detindre el partit *(vegeu p. 3).

Impedir un gol o malmetre una oportunitat manifesta de gol

Hi ha dos infraccions sancionables amb l'expulsió relacionades amb el fet d'impedir un gol o de malmetre una oportunitat manifesta de gol de l'adversari. La infracció no s'ha de cometre necessàriament dins l'àrea de penal.

Si l'àrbitre aplica l'avantatge durant una oportunitat manifesta de gol, i es marca directament un gol, encara que l'adversari toque o jugue el baló amb la mà o cometa una falta, el jugador infractor no ha de ser expulsat, però ha de ser amonestat.

Els àrbitres han de considerar les següents circumstàncies a l'hora de decidir si mostren la targeta roja pel fet d'impedir un gol o de malmetre una oportunitat manifesta de gol:

- La distància entre la infracció i la porteria.
- La probabilitat de mantindre o controlar el baló.
- La direcció del joc.
- El lloc i el nombre d'adversaris.
- La infracció que impedeix a un adversari una oportunitat manifesta de gol pot constituir una falta sancionable amb un tir lliure directe o indirecte.

Procediment

El baló està en joc en el moment que es juga amb el peu i està en moviment.

Es pot executar un tir lliure elevant el baló amb un peu o amb els dos simultàniament.

Fer fintes durant l'execució d'un tir lliure per a confondre els adversaris és part del futbol i està permès. No obstant això, l'àrbitre ha d'amonestar el jugador en qüestió si considera que la finta representa un acte de conducta antiesportiva.

Si durant l'execució correcta d'un tir lliure l'executor llança intencionadament el baló contra un adversari amb la intenció de jugar-lo de nou, i no ho fa de manera desconsiderada ni temerària, ni utilitzant una força excessiva, l'àrbitre permetrà que el joc continue.

S'ha de repetir el tir lliure indirecte si l'àrbitre oblida alçar el braç per a indicar que el tir és indirecte i el baló entra directament en la porteria. El tir lliure indirecte inicial no s'anul·la a causa de l'error de l'àrbitre.

Distància

Si un jugador decidix executar un tir lliure ràpidament i un adversari que està a menys de 9,15 metres intercepta el baló, l'àrbitre permetrà que el joc continue.

Si un jugador decidix executar un tir lliure ràpidament i un adversari que està prop del baló n'obstaculitza intencionadament l'execució, l'àrbitre amonestarà el jugador per retardar la represa del joc.

Si l'equip que defén executa un tir lliure des de l'interior de la seua àrea de penal i als adversaris no els dóna temps a eixir de l'àrea perquè l'executor ha llançat ràpidament, l'àrbitre permetrà que el joc continue.

Procediment

Fer fintes durant l'execució d'un tir de penal per a confondre els adversaris és part del futbol i està permès. No obstant això, l'àrbitre ha d'amonestar el jugador en qüestió si considera que eixa finta representa un acte de conducta antesportiva.

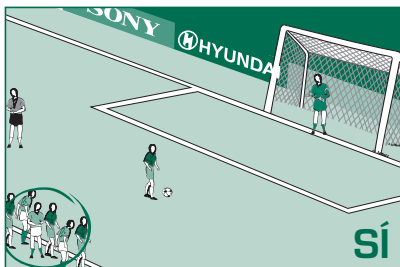
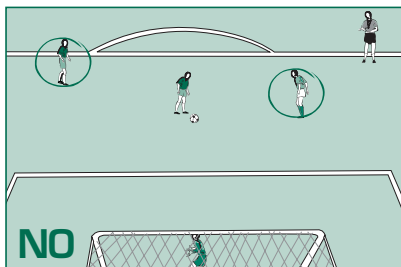
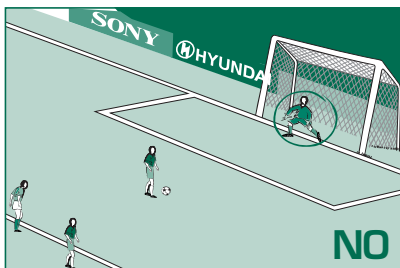
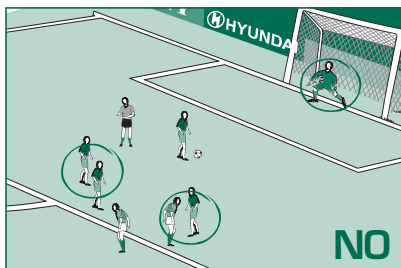
Preparatius per a un tir de penal

L'àrbitre ha de confirmar que es complixen els següents requisits abans d'un llançament de penal:

- L'executor del tir està identificat.
- El baló està situat correctament en el punt de penal.
- El porter està sobre la línia de meta entre els dos pals i de cara a l'executor del tir.
- Els companys de l'executor estan:
 - fora de l'àrea de penal;
 - fora del semicercle de penal;
 - darrere del baló.

Infraccions – després del xiulit i abans que el baló estiga en joc

| Infracció per avançar-se | Resultat del llançament | |
|--------------------------|-------------------------|----------------------|
| | Gol | No gol |
| Jugador atacant | Es repetix el penal | Tir lliure indirecte |
| Jugador defensor | Gol | Es repetix el penal |
| Ambdós | Es repetix el penal | Es repetix el penal |



Procediment – infraccions

Es recorda als àrbitres que els adversaris han d'estar a una distància no inferior a dos metres del punt des d'on s'execute el servici de banda. Si és necessari, l'àrbitre ha de cridar l'atenció a qualsevol jugador que estiga a una distància inferior abans que s'execute el servici de banda, i ha d'amonestar el jugador que no se situe a la distància correcta. El joc es reprén amb un servici de banda.

Si durant l'execució correcta d'un servici de banda l'executor llança el baló intencionadament cap a un adversari amb la intenció de jugar-lo per segona vegada, i no ho fa de manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continue.

Si el baló entra en la porteria contrària directament d'un servici de banda, l'àrbitre concedirà un servici de meta. Si el baló entra en la porteria de l'executor directament d'un servici de banda, l'àrbitre concedirà un servici de córner.

Si el baló toca terra abans d'entrar en el terreny de joc, el mateix equip repetirà el servici de banda, des del mateix punt, sempre que el servici s'haja exectuat d'acord amb el procediment correcte. Si no s'executa d'acord amb el procediment correcte, un jugador de l'equip contrari executarà el servici.

Procediment - infraccions

Si un jugador que ha executat un servici de meta correctament juga deliberadament el baló una segona vegada després que el baló haja eixit de l'àrea de penal i abans que el toque un adversari, serà sancionat amb un tir lliure indirecte des d'on va tocar el baló *(vegeu p. 3). No obstant això, si el jugador toca el baló amb les mans, es concedirà un tir lliure directe a l'adversari i el jugador serà sancionat disciplinàriament si pertoca.

Si un adversari entra dins de l'àrea de penal abans que es jugue el baló i és objecte de falta per part del defensor, es repetirà el servici de meta i el defensor pot ser amonestat o expulsat, segons la naturalesa de la infracció.

Procediment - infraccions

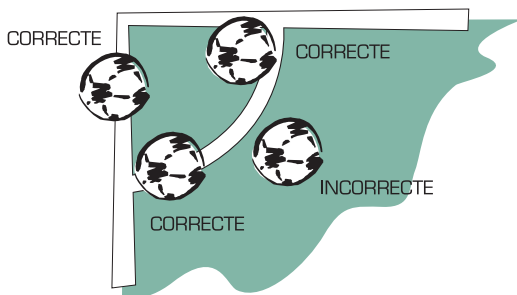
Es recorda als àrbitres que els adversaris han de situar-se a una distància mínima de 9,15 metres del quadrant de córner fins que el baló estiga en joc (les marques opcionals situades fora del terreny de joc poden servir d'ajuda). Si és necessari, l'àrbitre ha de cridar l'atenció a qualsevol jugador que estiga a una distància inferior abans que s'execute el servici de córner, i ha d'amonestar el jugador que no es retire fins a la distància correcta.

Si l'executor toca el baló per segona vegada abans que el baló toque un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari des d'on va tocar el baló per segona vegada *(vegeu p. 3).

Si durant l'execució correcta d'un servici de córner l'executor llança intencionadament el baló cap a un adversari amb la intenció de jugar-lo per segona vegada i no ho fa de manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continue.

El baló s'ha de col·locar en el quadrant de córner i està en joc en el moment que es jogue amb el peu, de manera que no ha d'eixir necessàriament del quadrant per a estar en joc.

El diagrama il·lustra algunes posicions correctes i incorrectes.



Llançaments des del punt de penal

Procediment

- La sèrie de llançaments des del punt de penal no forma part del partit.
- S'ha de canviar de porteria únicament si esta queda inutilitzable.
- Després que tots els jugadors elegibles hagen llançat el tir corresponent des del punt de penal, no cal seguir el mateix orde que en la primera sèrie de llançaments.
- Cada equip és responsable d'elegir els jugadors que han d'efectuar el llançament des del punt de penal entre els presents en el terreny de joc al final del partit, així com l'orde en què els jugadors executaran els tirs.
- A excepció del porter, no es pot substituir cap jugador lesionat durant la sèrie de llançaments des del punt de penal.
- Si s'expulsa el porter durant el llançament de tirs des del punt de penal, el podrà reemplaçar un jugador que haja jugat fins al final del partit.
- Durant els llançaments del punt de penal, es pot amonestar o expulsar els jugadors, els suplents o els jugadors substituïts.
- L'àrbitre no ha de suspendre el partit si un equip té menys de set jugadors durant la sèrie de llançaments des del punt de penal.
- Si un jugador es lesiona o és expulsat durant els llançaments des del punt de penal i el seu equip es queda amb un jugador menys, l'àrbitre no haurà de reduir el nombre de jugadors de l'equip contrari encarregats d'executar els llançaments.
- Únicament a l'inici de la sèrie de llançaments de penal ha d'haver-hi el mateix nombre de jugadors per equip.



Reglement de l'International Football Association Board

(Aprovat i adoptat per l'International Football Association Board – febrer de 1993)

Denominació i constitució

La denominació del Board és The International Football Association Board. La Football Association (Anglaterra), la Scottish Football Association, la Football Association of Wales, la Irish Football Association i la Fédération Internationale de Football Association (FIFA), anomenades d'ara en avant *associacions*, constitueixen el Board. Cadascuna d'estes associacions té dret a ser representada per quatre delegats.

Finalitat

La finalitat del Board és discutir les Regles de Joc i decidir-ne modificacions, i altres assumptes que afecten el futbol associació, que cal remetre al Board després d'haver sigut examinats durant les sessions generals anuals o durant altres sessions corresponents de les associacions que integren el Board, de les confederacions o de les associacions membres.

Sessions del Board

El Board es reuneix dos vegades a l'any. La reunió general anual s'ha de celebrar en els mesos de febrer o març, com s'ha acordat. La reunió de treball anual s'ha de celebrar en els mesos de setembre o octubre, com s'ha acordat.

La data i el lloc de la sessió general anual i de la sessió de treball anual es determinen durant la sessió general anual del Board precedent.

La mateixa associació organitza la sessió general anual i la sessió de treball anual de l'any en curs. Un representant de l'associació organitzadora presidix les sessions.

Cada associació assumix, de manera rotativa, la responsabilitat de celebrar les dos sessions en qüestió.

Sessió general anual

La sessió general anual està autoritzada per a discutir i decidir les propostes de modificacions de les Regles de Joc i altres assumptes relatius al futbol associació que siguin competència del Board.

Sessió de treball anual

La sessió de treball anual té lloc al setembre o a l'octubre, d'acord amb el que s'haja decidit. Esta sessió està autoritzada per a debatre els assumptes generals sotmesos al Board i pot prendre decisions sobre estos, encara que no té autorització per a modificar les Regles de Joc.

Procediments

Sessió general anual

Cada associació ha d'enviar, anualment i per escrit, al secretari de l'associació que organitza la sessió, i fins a l'1 de desembre com a màxim, els suggeriments o les modificacions proposades per a les Regles de Joc, les peticions per a assajos amb les Regles de Joc o altres assumptes que calga tractar. Estos documents s'han d'imprimir i distribuir fins a la data límit del 14 de desembre.

Qualsevol canvi en les modificacions proposades ha de ser sotmés per escrit al secretari de l'associació organitzadora fins al 14 de gener, com a molt tard. Qualsevol canvi s'ha d'imprimir i enviar a les associacions perquè el consideren fins al 1 de febrer, com a màxim.

Sessió de treball anual

Cada associació ha d'enviar, anualment i per escrit, amb una antelació mínima de quatre setmanes respecte a la data de la sessió, qualsevol proposta, petició d'assajos sobre les Regles de Joc o altres assumptes que calga tractar, al secretari de l'associació que organitza la sessió.

L'orde del dia i la documentació pertinent s'han de remetre a totes les associacions del Board dos setmanes abans de la sessió.

Qualsevol confederació o associació membre pot sotmetre per escrit al secretari general de la FIFA propostes, peticions o assumptes per a tractar dins d'un termini adequat que permeti a la FIFA examinar-los i, si és pertinent, remetre'ls al secretari de l'associació organitzadora amb una antelació mínima de quatre setmanes respecte a la data de la sessió.

Acta

El secretari de l'associació organitzadora ha d'elaborar l'acta de la sessió, la qual ha de quedar registrada en el llibre oficial d'actes, que al seu torn s'ha de remetre, d'acord amb un cicle rotatiu, a la següent associació organitzadora abans de l'1 de febrer següent.

Quòrum i dret de vot

Els assumptes d'una sessió no poden ser tractats llevat que quatre associacions, una de les quals ha de ser la FIFA, estiguen representades. La FIFA té dret a quatre vots en representació de totes les associacions membres afiliades. Les associacions britàniques tenen un vot cadascuna. Una proposta ha de rebre, com a mínim, el vot de tres quartes parts de les persones presents i autoritzades a votar per a ser aprovada.

Modificacions en les Regles de Joc

Només en la sessió general anual del Board es poden aportar modificacions a les Regles de Joc, i amb la condició que estes esmenes siguin aprovades per una majoria de tres quartes parts de les persones presents i autoritzades a votar.

Sessions extraordinàries

L'associació organitzadora de les sessions del Board de l'any en curs¹ ha de convocar una sessió extraordinària del Board si rep una sol·licitud escrita firmada per la FIFA o per dos de les associacions britàniques. La convocatòria ha d'incloure una còpia de les propostions que es presentaran durant la sessió extraordinària. Esta sessió ha de celebrar-se en un termini de 28 dies després que s'haja presentat la sol·licitud, i les associacions que formen el Board han de rebre la notificació corresponent, així com una còpia de les propostes, en un termini de 21 dies.

Decisions del Board

Llevat que es decidisca una altra cosa, les decisions preses durant la sessió de treball anual del Board entraran en vigor a partir de la data de la sessió. Les decisions de la sessió general anual relatives a les modificacions aportades a les Regles de Joc són obligatòries per a totes les confederacions i associacions membres, i entraran en vigor a partir de l'1 de juliol següent a la sessió general anual del Board.

No obstant això, les confederacions o les associacions membres la temporada en curs de les quals encara no haja finalitzat l'1 de juliol, poden ajornar la introducció de les modificacions aportades a les Regles de Joc fins al començament de la temporada següent

Cap confederació o associació membre pot aplicar una modificació en les Regles de Joc fins que no haja sigut aprovada pel Board.²

¹ L'any en curs comença l'endemà de la sessió general anual.

² S'ha acordat que, pel que fa als partits internacionals, qualsevol decisió entrarà en vigor a partir de l'1 de juliol següent a la sessió general anual del Board en què va ser presa.

Col·lecció Reglaments

